Februar / März '95

Preis DM 3,-

2

Das High-End Magazin für Multi-Media

1 30 LD ER

वेदा रिक्किन् निर्वात

Die neuen Games im Test





EO GEO CD - MEGA DRIVE/CD - 32X - SUPER NES - PC CD-ROM

CLASSIX		NEWS	
Alien vs. Predator	139.90	Aircars	124.90
Checkered Flag	139.90	Bubsy the Bobcat	109.90
Club Drive	129.90	Cannon Fodder	129.90
Crescent Galaxy	109.90	Dungeon Depths	109.90
Dino Dudes	99.90	Fight for Live	139.90
Doom	139.90	Iron Soldier	129.90
Dragon - Bruce Lee	119.90	Legions of Undeath	124.90
Kasumi Ninja	139.90	Rayman (Febr.)	139.90
Raiden	119.90	Val d Isere Skiing	129.90
Tempest 2000	124.90	Liftra Vintex (Febr.)	139 90
Wall 1D		Zad II	119.90



CD-GAMES Barkley Basketball Battlemorph Blue Lightning 124.90 Grundgerät DT 50Hz inkl. 124.90 Cybermorph, Joypad, PAL-AV-Weiche 124.90 Creature Shock 124.90 Grundgerät US 60Hz inkl. Demolition Man Highlander

BEHÖF

124.90 Cruniagerat US 60Hz liki.
124.90 Cybermorph, Joypad,
124.90 RGB-Scart-Kabel und
220V Netzteil 599.00
Grundgerät US 60Hz inkl.
49.90 Joypad, RGB-Scart-Kabel
49.90 und 20V Netzteil 499.00

HARDWARE

529.00

ostenfrei. ngenommen.

Hier stimmen Preis, Leistung und Service!

DTP-GRAFIKEN Vol. 1 inkl. Buch 1500 DTP-Grafiken CVG, IMG, PCX, EPS	89 DM
DTP-GRAFIKEN Vol. 2 inkl. Buch	89 DM
	.39 DM
Designer Cliparts Vol. 1,2,3,4, od. 5 . je	39 DM
jeweils ca. 300001 Cliparts auf einer CD. Aktuell WHITELINE ALPHA CD	79 DM
Alle DL PDs, 4 Vollversionen etc. für ATARI Lohrum 1 oder 2	. 59 DM
PD/Shareware für den ATARI LOHRUM 3! Die neueste Ausgabe der bekannten CD-Serie	59 DM
Mega Archive 1.9 GIGABYTE PD und Shareware für ATARI	. 59 DM
SKYLINE inkl. uneingeschränkter Versionen .	59 DM
PD, Shareware, Demos, Falcon, FLI, MOD uvm Maxon CD No. 1	49 DM
komplette ST Serie, Crazy Sounds jun. uvm. Jugendstil-Art Nouveau inkl. Buch	. 59 DM
Vektorgrafiken für ATARI, DOS & MAC ►TIP GIF-Galaxy Vol. 1+2 (Doppel-CD)	. 59 DM
ca. 6900 GIF-Bilder auf insgesamt fast 1.1 GB	. 59 DM
WOW! PD- und Shareware, 500 True-Type, Cliparts uvm. POWER ON	19 DM
uber 1200 MOD-Files, 200 FLI-Files, 250 GIF u.a. BINGO	. 59 DM
PD- und Shareware für ATARI, Vollversion Unilex 500 Fonts (Postscript & TrueType) • TII	89 DM
enthält 500 Bitstream Fonts inkl. Buch.	. 69 DM
600 MB Hintergrundbilder in div. Auflösungen GEMIni ATARI	. 49 DM
massenweise PD/Shareware nur für ATARI DATAMANIA Die ASCII-Daten-CD	39 DM
Bibel, 0130, Sprüche, Gesetze, Rezepte oym.	. 38 DM
über 100 Faxcartoons (PCX, EPS, BMP und CDR)	

AKTION . AKTION . AKTION . AKTION AKTION

Toshiba CD-ROM XM-5201B

SCSI, 3,4-fach Speed inkl. CDs DTP-Grafiken Vol. 1, DTP-Grafiken Vol. 2, Initiale, Jugendstil-Art Nouveau und Power on!

568.- DM interne Version, ohne Egon externe Version im Gehäuse inkl. Egon 758.- DM Aufpreis ST/STE-Version

	Accessories & CPX 5 D	20 DM
	Astronomie 6 D	20 DM
	• Calamus Fonts # 1-5 je 5 D	29 DM
	NEU: Best of MOD-Files 8 D	
Tun	Deskpics 3MB	
	Die Elberfelder Bibel 1984 7 D	
		15 DM
M	DFÜ-Datenfernübertragung 9 D	
	Etikettendruck 5 D	
	• Falcon Demos # 1-5 je 10 HD	
	Falcon Demo VGA only 11 D	
	Falcon Demo RGB only 10 D	
	Finanzen 10 D	
		3850
	GDOS Fonts 3MB	
	• Gemini 2 5 D	
	• GNU C++ 2.5.8. 10 D	
	• GNU C++ Source 10 D	39 DM

HP Deskjet 500 10 D	39 DM
Treiber/H~Copy/PRG's usw.	
Harddisk Festplattentools 4 D	15 DM
Top Spiele mono 9 D	
TT 1 oder 2 je 11 D	
Lehrer 3 D	
Lemen 9 D	
Lexikas 3 D	
Lotto 2 D	
MIDI PRG /Utilities 6 D	
Musik/Notendruck 3 D	
200 Signum 2 Fonts inkl. Ubersicht	
400 Signum 2 Fonts inkl. Übersicht	
600 Signum 2 Fonts inkl Übersicht	69 DM
Vorrātio für 9 N / 24 N / Laser	
Signum-Utilities 3 D	15 DM
Sport/Fußball 5 D	

Partyspiele 5 D	19 DM
Denkspiele 5 D	19 DM
Spiele Farbe 1 oder 2 je 10 [je 29 DM
Spiele Mono 1 oder 2 je 10	Dje 29 DM
Sport/Fußball 5 D	19 DM
STE Pack 1 oder 2 je 10 D	je 29 DM
Tetris (29 Varianten) 5 D	
Textverarbeitung 5 D	
Vereinsverwaltung 3 D	
Vokabeltrainer 3 D	
Wissenschaft 6 D	20 DM

100.- DM übersteigt, erhalten Sie 1 weiteres PD-Paket Ihrer Wahl für nur 5.- DM.

Alle großen PD-Serien ab Lager lieferbar !!!

	Outline Art 3.0 195 DM
	Checkliste Pro49 DM
	Raster it
-	EPS => CVG Konverter (serialis, Fonts) 279 DM
	MacSEE 189 DM
	Type Art 1.4189 DM
	Kennlinienpaket für Farbdrucker 49 DM
	Kennlinienpaket für Star-Screening 49 DM
5	DMC-Fontkatalog (neue Auflage) 39 DM
\leq	DMC-Sonderfontkollektionen 95 DM Calamus Module: Seriennummer angeben !
	Line Art 1.5
	Merge, Mischen von Rahmen 385 DM
	Filter, das Filtermodul289 DM
	Paint, Bildverarbeitung578 DM
Va	Hilfslinien-Modul 149 DM
30 III	Stereo Magic, 3D Bilder-Modul 78 DM

	000000000000000000000000000000000000000
Maskenmodul	459 DM
Toolbox plus, Rahmenbearbeitun	g 289 DM
Bridge, Export & Konvertierung	439 DM
Curve & Line, Farbtracer	179 DM
Clip Art, Klemmbrett zum speic	hern 95 DM
GDPS, ohne GDPS-Treiber	95 DM
4-Color HKS, Farbpalette	265 DM
Calplot 1.2, Plotmodul	
C-Quadrat, Messutility	
Font-Jongleur	
Photo CD Importmodul	
Star Screening light	
■ Updates & Upgrades:	
	149 DM
Calamus 1.09N => SL	
Sonstige Software:	amanana da Aa
Einkommensteuer '94 (Olufs)	89 - DM
curronniensceder 34 (Oldrs)	

	■ NOVA-GRAFIKKARTEN		
	- Supernova Plus	2299	DM
	Supernova		DM
	NOVA VMEDIus II 2MB		DM
		659,-	DM
	NOVA Falcon 2MB (Feb. 95)		DM
	NOVA Falcon 1MB (Feb. 95)		DM
	NOVA VME 16M ,		DM
	NOVA Sonderdisk	49	DM
	► MagC!-Mac	289	DM
	MagC! World pro	119	DM
	SLM 605 Öko-Toner-Doppelpack		
	SLM 804-Toner		
	Wir liefern Ihnen alle gängige Soft- für ATARI. Fordern Sie unseren ATARI-Reparatur, Einbauten, Umba	Katalog ar	1.
-			

64-bit Power-Konsole

Alien VS Predator Kasumi Ninja Iron Soldier Bubsy Zool 2 Jaguar => SCART Gamepad

GRAFIKPAKETE:	Card-Art 1-6 (193 Speisekartengrafiken CVG) 149 DM
Vektor 2000 (2000 CVG-Graf(ken)	Menükarten (CVG-Grafiken + 12 Unterstriche) 89. – DM
Vektor 3000 (900 CVG-Grafikeri)	A la Carte (CVG-Speisekartengrafiken + 1 Font) 79 DM
Vektorgrafik 1-3 (1360 CVG-Grafiken) 69 DM	CUT (176 Plottergrafiken + 7 Fonts)
Vektorgrafik 4 (420 CVG Grafiken) 69 DM	CALAMUS-FONTS:
DTP-Paket 1-4 (920 CVG-Grafiken + 4 Fonts) . 99 DM	50 Fonts + Beispieldokumente 49 DM
DTP-Paket 5 (320 CVG-Grafiken + 4 Fonts) 39 DM	220 Vektorfonts
DTP-Paket 6 (320 CVG Grafken + 4 Fonts) 39 DM	Fontpack 1-6 (64 Folits)
Scribble Art (100 Grafiken CVG + IMG) 49 DM	Mega-Pack 1 (46 Outline CFN)199 DM
Symbol Art (300 Symbole im CVG-Pormat) 89 DM	Mega-Pack 2 (46 Outline CFN)
Rahmen 1-3 (200 Rahmen im CVG-format) 79 DM	More Headlines (32 Headline Schriften) 89 DM
Rahmen 4-6 (150 Rahmen im CVG-Format) 79. DM	Font-Box extra (43 hochwertige Fonts) 99. DM
760 DTP-Grafiken (760 CVG-Grafiken) 79. DM	
	27 Power Fonts (Spitzenfonts CFN) 99. DM
Frame Art 1 (50 exklusiv-Rahmen CVG) 39. DM	Font-Sampler 1-4 (jedes Paket mit 80 Fonts) 29 DM
Frame Art 2 (50 evklusiv-Rahmen CVG) 39. DM	Falls Sie unseren Grafik- und Schriften-Übersichts-
Coupons (50 Couper-Gratiken im CVG-Format) 39 DM	katalog noch nicht haben, dann erhalten Sie
De Luxe (150 Speisekertengrafiken CVG) 99. – DM	diesen bei Anforderung gratis zugesandt!

Unsere Versandkosten betragen:
orkasse (Scheck) 6 - DM / Bankeinzug 6.- DM (zb. 100 - DM frei) / Nachnahme 13. - DM, Ausland 18. - DM,
Ein Versand ins Ausland ist nur gegen Vorauskasse (Euro Schadk oder Postbaranweisung) möglich.
So einfach konnen für bestellen. Schriftlich, Teilefonisch von Mo. - Fr. 10 bis 18 Uhr.
(in der übrigen Zeit ist ein Anurfbeantworter angeschiossen) det per Fast und um die Uhr,
Oftnungszeiten Mo. - Fr. 10 bis 18 Uhr, Sa. 10 bis 18 Uhr.

(0841) 49066-0

85049 Ingolstadt

(0841) 49066-20

Liebe Leser,

Die Screen-Shoots wurden ermöglicht durch eine Software der Firma OverScan, Berlin.

EDITORIAL

die erste Ausgabe des Magazins war kaum erschienen, als uns viele Meinungen erreichten. Das Votum war eindeutig: ein Magazin für die derzeit einzigartige 64-bit- Konsole Ja, ein Magazin nach dem Muster anderer Nein

anderer Nein. Schwarz soll der Titel sein? Gut, machen wir! Ein High-End-Magazin? - Klar, sind wir doch schon: 16-Bits sind nicht unser Thema! Bunter, mehr Bilder? -Wollen wir auch! Mehr Händler zum Bezug unserer Magazins? - Aber gerne, dann kommen viel mehr Leser/-innen preiswert an die neueste Ausgabe von JAGUAR. Machen Sie ihren Händler darauf aufmerksam, wenn das Magazin dort nicht zu haben ist. Wer für die Raubkatzen-Konsole Module hat, der sollte auf die Information über Spiele und die Tests im Interesse

seiner Kunden nicht verzich-

Viele Anrufer haben sich an mich gewandt mit Fragen zu den Spielen. Da konnte ich an die Tester in unserer Redaktion weiterleiten. Vor allem Thomas Stemmler mußte immer wieder Fragen zu den Cheats beantworten. Viele Anrufer fragten aber auch nach neuen Spielen. Als Wahrsager haben sich einige Händler versucht und sind auf die Nase gefallen, darauf falle ich nicht rein. Man braucht kein Wahrsager zu sein, um die Vorankündigungen der Konkurrenz zu verstehen. Sonv steht bereits mit 64 bit, auch wenn es bisher nur Versprechen, sprich Ankündigungen, zu neuen Spielen gibt. Sony hatte vor Jahren schon einen Flop mit seinem 64 kByte-SX Gerät

gelandet. Nachdem der amerikanische Kommunikationsgigant AT&T sich mit seinem 3DO vom Markt zurückzog, weil die Konkurrenz kaum Marktchancen läßt, wird sich zeigen, ob Sony mit seinem gutem Namen zwischen der etablierten Konkurrenz einen Platz findet. Denn es dauert immerhin zwei Jahre, bis eine neue Technik sich auch in perfekter Programmierung niederschlägt. Der Jaguar hat einen guten Vorsprung: ein Jahr, das ist eine ganze Programmier-Generation! ATARI hat den deutschen Markt im Tiefschlaf erobert. Man kann auch sagen, es geschah gegen ihren Willen. Die deutschen ATARI-

Händler haben schon in der Vergangenheit bewiesen, daß sie sehr selbständig zu handeln bereit sind und sich mächtig engagieren. Und da bin ich wieder am Anfang. Am Telefon waren alle Anrufer begeistert von ihrer Raubkatze. Mit dem Erkennen, was die Programmierer alles in einem Jahr werden leisten können. Freunde hat die Raubkatze gefunden. Programmierer, Händler und Player, sitzen an einem runden Tisch und entscheiden gemeinsam, wie die Zukunft für den Jaguar und das JAGUAR-Magazin aussehen wird. Und nun viel Spaß mit der





Lorenzstr. 30 • 95028 Hof Tel./FAX: 09281-84823

Ihr ATARI-Fachhändler
Beratung, Verkauf und Reparatur

Unser Angebot:

Oliver I migeocus	
Hardware:	
FALCON 030	ab 1398 DM
19" (48,26 cm) Monitor ATARI TTM194	698 DM
Software:	
Script 3.5	179 DM
Formular	79 DM
incl. Cybermorph	539 DM
Jaguar Software	
Bubsy	119 DM
ZOOL 2	119 DM
Kasumi Ninja	139 DM
Cresecent Galaxy	89 DM
Iron Soldier	139 DM

Weitere Spiele- und Hardwareneuheiten auf Anfrage! Irrtum und Preisänderungen vorbehalten!

ATARI-JAGUAR ZUM **POWERPREIS**

Jaguar - 64 Bit Konsole inkl. Cypermorph498.00

ZUBEHÖR:

Jaguar-Controller	59,00
Scart Kabel	30.00

SPIELE

Crescent Galaxy 89.00
Raiden 99.00
Evolution Dino Dudes 99.00
Tempest 2000 99.00
Wolfenstein 3D 99.00
Alien vs Predator 119.00
Club Drive 99.00
Dragon,Bruce Lee Story 99.00
Checkered Flag119.00
Doom119.00
Zool 2 125.00
Ski and Snowboarding 125.00
Bubsy Bobcar 125.00
KasumNinja 125.00
Iron Soldier 125.00
non coldior minimin recioo

weitereSpiele auf Anfrage. event.

günstigereTagespreise erfragen.

Wir liefern außerdem supergünstig:

ATARI-Computer - PC-Systeme - CD-ROM-Laufwerke -Festplatten - Wechselplatten -Software - PD-Software - CD-ROMs - Monitore - EDV-Zubehör u v m

PD-Service Rees&Gabler

Hauptstraße 56, D-87764 Legau Telefon: 08330/623 & 0171/6155747 Telefax: 08330/1382

Versandkosten:

Vorkasse Nachnahme 5.00 DM 8.00 DM

Inhaltsverzeichnis

Editorial Seite 3
Neu in der RedaltionSeite 4
Iron Soldier - Let the RobotWar Seite 5
Bubsy - Luchs im Märchenland Seite 6
Leserbriefe - Teil 1Seite 7
DOOMSeite 8
Val d´ÍsereSeite 10
Technik: 50/60 Hz-Umschaltung Seite 11
Gewalt im SpielSeite 12
Leserbriefe - Teil 2 Seite 13
WolfensteinSeite 14
ZOOL 2 - Ärger in der n-ten D Seite 15
Dragon - Gr. Spielspaß zu Zweit Seite 18
Kasumi NinjaSeite 20
Tips and NewsSeite 21
Preview der Spiele - CES-Report Seite 22

Levelcodes zu Bubsy:

Chapter 2	-	392652	Chapter 9 -	126712
Chapter 3	-	458227	Chapter 10-	236721
Chapter 4	2	958936	Chapter 11-	673167
Chapter 5	-	739294	Chapter 12-	792323
Chapter 6	÷	184792	Chapter 13-	672328
Chapter 7	-	812615	Chapter 14-	782389
Chapter 8	-	781367		

Am schnellsten bei den Levelcodes war: Herr Stefan Maruhn, World of Illusion, Sul.

Neu in der Redaktion:

Daniel Jaeckel verstärkt unsere Redaktion in dieser Ausga-

Daniel ist 23 Jahre alt und studiert Jura. Angefangen hat er auf dem Schneider CPC-Svstem, dann dem C 64 und nun hat er die fast komplette Welt der Konsolen zuhause.

Er hat sich dem Jaguar ganz vorsichtig genähert. Diese Zeit des technischen Umbruchs in der Konsolenwelt stellt auch ihn immer vor die Frage: Quo vadis JAGUAR? Und so beobachtet er voller Interesse, ob die Raubkatze zum großen

Sprung im Konsolengeschäft ansetzt und auf der Überholspur landet.

Ein den Insidern der ATARI-Szene bekannter Name schreibt ab sofort für die JA-GUAR-Redaktion. Er stellt sich in dieser Ausgabe mit dem Bericht von der Winter CES Las Vegas vor: Martin Lethaus. In der Mailbox GOREZONE, Anschluß 04841-6069, produziert er bereits zusammen mit Freunden ein Jaguar-MAGA-

Ein weiterer prominenter Name im Games-Journalis-

FAGUAR

Das High-End Magazin für Multi-Media Auflage: 10.000 Erscheinungsweise: 2-monatlich Anschrift für Redaktion und Vertrieh. JAGUAR Obere Karspüle 18 D- 37073 Göttingen Telefon + Telefax 0551 /

Herausgeber (V. i. S. d. P.) Lutz Widzgowski

Redaktion

Jörn Bertemann Niclas Felske Frank Huppert Daniel Jaeckel Martin Lethaus Thomas Stemmler

Anzeigenleitung

Falke Verlag Rührsbrook 10 D- 24226 Heikendorf Telefon 0431 / 245321 Telefax 0431 / 242570 Es gilt Anzeigenpreisliste 1/95

Grafik und Satz

DATEC-Medienagentur Locke & Vujevic GbR Geismar Landstraße 21 a D- 37083 Göttingen Telefon: 0551/45878 Telefax: 0551 / 46966

Druck

Grafische Werkstatt, Kassel

Über den Fachhandel und im Abonnement

Alle Artikel unterliegen dem Copyright. Ohne schriftliche Genehmigung ist der Abdruck, auch auszugsweise, nicht gestattet. Die nicht gekennzeichnete Verwendung von geschützten Namen und Warenzeichen im Magazin berechtigt nicht zu deren freien Nutzung.

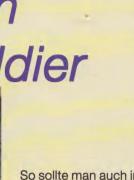
Für unverlangt eingesandte Bilder, Texte und Datenträger übernehmen wir keine Haftung.



mus ist Michael Suck. Ab der nächsten Ausgabe wird er für JAGUAR berichten.

LOPETHO ROBOTIVATI

Iron Soldier





Mit der Kettensäge gegen Gebäude.

ie Erde irgendwann in ferner Zukunft. Die Iron First Corporation (IFC) hat alle nationalen Regierungen gestürzt und eine weltweite Militärdiktatur errichtet. Dadurch wurde es der Industrie ermöglicht, den gesamten Planeten zu vereinnahmen und seine Oberfläche mit einem gigantischen Netz von Städten aus Stahl und Beton zu überziehen. Um die Bevölkerung in den urbanen Gebieten in Schach halten zu können, hat die IFC vor kurzem eine neue Waffe entwickelt, den Iron Soldier (IS). Dabei handelt es sich um einen 14 Meter hohen, mit diversen Extras ausgestatteten Roboter, welcher von einem menschlichen Piloten gesteuert wird. Mit diesem militärischen Instrument der Zerstörung ist die IFC am höchsten Punkt ihrer Macht angelangt.

Doch es gibt noch Hoffnung, denn einer kleinen Gruppe von Widerstandskämpfern, der Resistance, ist es gelungen, einen Prototypen des Iron Soldier in ihre Gewalt zu bekommen. An diesem Punkt greift der Spieler in das Geschehen ein, seine Aufgabe besteht darin, mit Hilfe des Roboters einen Einmannkrieg gegen die Iron Fist Corporation zu führen, was

in insgesamt 16 Missionen, die in Viererblöcken zusammengefaßt sind, durchgeführt werden muß.

Ein Simulationskrieg gegen IFC

Dabei kämpft man sich in 3D-Sicht durch eine Landschaft sich flüssig aufbauender Polygongrafiken und muß sich während der Erfüllung des Auftrages gegen Hubschrauber, Panzer, Jagdbomber und vieles andere mehr seiner (Metall)Haut erwehren. Um gegen diese Gegner bestehen zu können, stehen dem Spieler insgesamt 8 verschiedene Waffen zur Verfügung, welche jedoch erst im Laufe des Spieles zu erobern sind.

So sollte man auch immer die Auftragsbesprechung lesen, um zu erfahren, in welchen Missionen neue Waffen zu finden sind, so daß mit deren Hilfe die Chance zu überleben erhöht wird. Dies ist auch bitter nötig, denn die Speicherfunktion -ein einziger Speicherplatz- läßt einiges zu wünschen übrig, da man während der ersten zwölf Missionen immer nur nach einem kompletten Viererblock abspeichern kann.

Flüssig aufbauende Polygongrafik

Das Spiel selbst kann durch flüssig animierte Grafiken und eine gute Steuerbarkeit des Roboters überzeugen. Der Sound hingegen ist, wie schon so oft bei Jaguarspielen, eine Zumutung. So klingen die Explosionen und Schüsse zwar ganz nett, doch die einzelnen Musikstücke während des Spiels ziemlich fade. Ich jedenfalls habe die Lautstärke der Hintergrundmusik immer auf fast Null gesenkt, da mir die Kampfgeräusche wesentlicher wichtiger waren.

Die Speicherkapazität läßt zu wünschen

Fazit:

Ich halte Iron Soldier für ein Spiel, was jeder Jaguarbesitzer im Schrank stehen haben sollte, wenn er sich für actiongeladene 3D-Spiele á la Mechwarrior begeistern. kann. Die Motivation bei IS steigt mit nahezu jeder abgesch(I)ossenen Mission, da man den Roboter immer besser beherrscht und auch immer wieder neue Waffen, von denen sich eine sogar im 3D-Sichtflug ins Ziel lenken läßt, ein-

Genre:
3D-Simulation
Grafik: 70%
Musik/FX: 65%
Spielspaß: 80%

setzen kann, die man sich zuvor mit harter Arbeit verdient hat.

Wer allerdings meint, man bräuchte ein Spiel, an dem man mehrere Wochen sitzt, bis es geknackt ist, der sei gewarnt. Iron Soldier ist zwar nicht leicht, aber auf den ersten zwei Spielstufen hat man nicht allzulange zu tun, um das Spiel durchzuspielen. Apropos Durchspielen, Fans von großartigen Endsequenzen werden bei IS wohl enttäuscht sein, denn es gibt nicht sehr viel zu sehen. Ein wenig Text und ein sich im Hintergrund drehendes Iron Soldier Denkmal sind schon alles. But now: Let the RobotWars begin!! Niclas

TEST ZUM SPIEL "BUBSY"

Luchs im Märchenland

Als Bubsy vor rund eineinhalb Jahren auf dem Super Nintendo seinen Einstand feierte, stieg das Spiel um das luchsartige Wesen (engl. Bobcat) zu einem meiner liebsten Jumpin Runs empor. Zwar wurden dem Game in der Fachpresse die großen Noten vorenthalten, jedoch war ich immer der Meinung. daß Bubsy sein wahres spielerisches Gesicht erst dann enthüllt, wenn es dem Spieler gelungen ist, die komplizierte Steuerung nach einiger Zeit in den Griff zu bekommen. Mittlerweile ist bereits der zweite Teil auf dem Mega Drive erschienen, der jedoch etwas lieblos zusammengeschustert war.

Fünf komplett neu designte Level

Die Jaquar Umsetzung, mit dem Titel Bubsy In Fractured Furry Tales, wartet mit fünf komplett neu designten Leveln auf, die ihrerseits noch einmal in le drei Kapitel unterteilt worden sind. Nach iedem der fünfzehn Abschnitte, erhält der Spieler ein Paßwort, in Form eines sechsstelligen Zahlencodes, das es ermöglicht, in jedem Kapitel des Spieles einzusteigen. Bubsy The Bobcat wird bei seinem Auftritt auf Ataris Jaquar in fünf verschiedene Märchenwelten versetzt. Im ersten Level ist es seine Aufgabe bei Alice im Wunderland an einer verdrehten Teestunde teilzunehmen. In späteren Abschnitten besucht



Unser Held im Kampf um das Gleichgewicht.

Bubsy eine riesige Bohnenstange, lehrt in der Wüste Ali Baba und seinen Räubern das Fürchten, befindet sich 20.000 Meilen unter dem Meer und ist zu guter letzt bei Hänsel und Gretel im Lebkuchenland zu Besuch.

An verdrehter Teestunde teilnehmen

Die Gegner in den Abschnit-

ten lassen sich in bester Super Mario Manier durch einen einfachen Sprung auf den Kopf besiegen. Am Ende eines jeden Levels wartet stets ein unbarmherziger Endgegner, der einem das Leben noch einmal so schwer wie möglich macht. Wer Bubsy vom Super Nintendo oder Mega Drive bereits kennt, erahnt auch die Tücken der Jaguar Adaption, die ihn er-

warten. Es mutet schon verdächtig an, daß Accolade dem Spieler zehn Leben spendiert, obwohl eine Paßwortoption im Game enthalten ist. Doch nicht umsonst hat der Hersteller die Zahl der Versuche in einem Kapitel so hoch angesetzt: Durch die komplizierte Steuerung und die zahlreichen gefährlichen Gegner benötigt der anfangs fru-

kommt hinzu, daß der Aufbau der Level nicht linear ist, vielmehr muß man mehrere verschiedene Orte aufsuchen, um überhaupt den Ausgang eines Abschnittes öffnen zu können. Als ich die erste Stunde Bubsv testete, war ich reichlich entsetzt. Zu schwer und besonders viel zu unfair erschien mir das Leveldesign des Spieles. Die verschiedenen Gegner sind oftmals in ihren Aktionen kaum auszurechnen, so daß man meist das dritte Leben schon verloren hat, bevor man die Grafik eines neuen Abschnittes überhaupt betrachten konnte.

Unfaires Leveldesign des Spieles

Hat man allerdings erst einmal die Steuerung des Luchses im Griff und kennt die Attacken der Gegner, so stellt sich auch der Spielspaß ein. Bubsy ist eines der typischen Jump 'n Runs, die ihren wahren Gehalt erst nach einigen Stunden offenbaren, dann allerdings immer wieder zum Weiterspielen motivieren.

Nicht die spielerische Stärke des Originals

Leider erreicht Bubsy auf dem Jaguar nicht die spielerische Stärke des Super Nintendo Originals, da speziell beim Design der einzelnen Kapitel geschlampt worden ist. Der hohe Schwierigkeitsgrad steigt bis zum Ende des viertes Levels nicht, erst im allerletzten Abschnitt wird der schweißüberschrömte Spieler mit brutalen Attacken von allen Seiten überhäuft. Bubsys Gegner sind zum Teil zwar nett anzusehen, lassen aber den letzten Hauch an Genialität vermissen, stehen teilweise nur in der Landschaft herum, um einem das letzte Leben durch einen gezielten Schuß mit einem Stein auszuhauchen.

Die Hintergrundgrafiken sind hübsch gezeichnet, wenn auch teilweise etwas einfallslos. Die Musik nervt manchmal (erster Level), wird aber zum Glück in den höheren Abschnitten des Spieles besser.

Hübsche Hintergrundgrafiken

Fazit: Bubsy ist nur den absoluten Jump 'n Run Freaks zu empfehlen, da der hohe Schwierigkeitsgrad die Gelegenheitsspieler unter uns völlig frustrieren wird. Hat man allerdings die schwere Steuerung des Luchses einmal im Griff (insbesondere den Gleitflug mit dem A-Knopf sollte

man üben), so zeigt das Spiel aus dem Hause Accolade ungeahnte Stärken. Da Bubsy das erste Jump 'n Run (neben Zool 2) auf dem Jaquar ist, können völlig ausgehungerte Hüpffreaks ruhig zugreifen. Für diejenigen, die in einem Abschnitt des Spieles festhängen, haben wir die Levelcodes von Bubsy in diesem Heft abge-

Daniel

Genre: Jump'nRun

Grafik: 70% Musik/FX: 55%

Spielspaß: 65%

Leserbriefe Teil 1

Hallo, JAGUAR-Redaktion Euer Heft ist echt toll! In der Nürnberger Games-Garden-Filiale bin ich zufällig darauf aufmerksam geworden. habe nur Wolfenstein 3D Vorstellung in der Ausgabe 1 vermißt. Ich bin 15 Jahre alt und war schon von Anfang an vom Jaguar begeistert. Doch den entgültigen Entschluß ihn mir zu kaufen faßte ich erst gestern. Da habe ich nähmlich zum ersten Mal das brandneue "Iron Soldier" gespielt. Ich war von den genialen Bewegungsabläufen der "texture-ten" Helikopter so beeindruckt, daß ich gar nicht auf sie feuern wollte. Iron Soldier ist meiner Meinung nach das zur Zeit beste, nicht brutale (Doom, Kasumi Ninja) Jaguarspiel!

Tobi Tengler, Nürnberg.

Nachdem ich das erste Exemplar eurer neuen Zeitschrift für Jaguar-Games sehr aufmerksam gelesen habe, will ich dazu Stellung beziehen.

Als erstes fiel mir angenehm auf, daß ihr keine Bewertung in Prozenten vornehmt, wie es in anderen Zeitschtriften Mode geworden ist.

Durch diese Bewertung der Spiele in Prozenten komme ich mir vor, als wenn ich nicht für mich persönlich entscheiden könnte was mir gefällt und man mir vorschreiben müßte, was ich zu spielen habe. Gut finde ich, daß verschiedene Meinungen über die jeweiligen

Games geäußert werden und ich mir dann auf Grund der unterschiedlichen Stellungnahmen ein besseres Bild über die jeweiligen Games machen kann. Was nutzt es mir, wenn ein Game von irgendjemanden hochgelobt wird und als dasjenige hingestellt wird, welches man unbedingt haben muß um überhaupt mitreden zu können. Wenn ich es, nachdem ich es mir gekauft habe, einfach nur blöd finde, weil es nicht meinen Geschmack entspricht. . . Da finde ich eure Art der Berichterstattung doch wesentlich informativer und aufschlußrei-

Nachdem ich jetzt einige Tage lang "Cybermorph" und "Alien vs. Predator" gespielt habe, möchte ich mich auch dazu äußern...

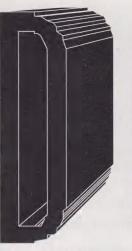
Ein weiterer Punkt den ich noch ansprechen muß, ist die Frage, ob der Marine (bei AvsP, d. R.) keine Schuhe anhat? Jedesmal wenn er über die Überreste eines Aliens steigt geht ein Teil seiner Lebensenergie verloren, weil ihn die Säure angreift. Ich verstehe nicht wie sich jemand so eonen blöden "Gag" einfallen lassen konnte, nur um den Schwierigkeitsgrad zu steigern. Beim nächsten Game fällt den Programmierern um es noch schwieriger zu machen ein, den Marine nur mit einer Hand kämpfen zu lassen, weil er die andere braucht um wegen eines fehlenden Gürtels, den er erst erobern muß, seine Hose festhalten muß.

Uwe Wilde, Marburg















un, wie so oft in der Geschichte der Video- und Computerspiele landen wir einmal mehr auf einer außer Kontrolle geratenen Raumstation. Und wieder einmal müssen wir das ausbügeln, was durch irgendwelche verrückten biochemischen Experimente geschah: Die Besatzung der Station mutierte zu fürchterlichen Kreaturen, die gemeinsam mit anderen widerwärtigen Gestalten gar nicht daran denken, die Station wieder aus ihren Händen zu geben. Unglücklicherweise überlebte von der Spezialein-

heit, die zur Station geschickt wurde, um dort wieder Recht und Ordnung herzustellen, nur einer. Und eben jener ist der Held, den wir wagemutig in das Geschehen schikken und per Pad durch die Raumstation führen.

Bis an die Zähne bewaffnet

as Spielprinzip dürfte trotz (oder gerade wegen) der Indizierung der PC-Version so ziemlich jedermann bestens bekannt sein. Bis an die Zähne bewaffnet, kämpft der

Spieler durch die mehr oder weniger unübersichtlichen Level dieses reinrassigen und schnellen Action-Spiels gegen alles, was sich bewegt. Das Spielgeschehen wird dabei aus der eigenen dreidimensionalen Perspektive gezeigt. Angefangen mit einer Pistole, vergrößert sich das Kampfarsenal mit der Zeit durch weitere Waffen. Zu finden sind ein Gewehr, die Chain Gun, der Raketenwerfer, die Plasma Gun und nicht zuletzt die BFG 9000. Geht uns einmal die Munition für alle Waffen aus, bleibt noch der Kampf mit der bloßen Faust. Es sei denn, wir haben auch noch die Kettensäge dabei, das wohl grausamste und für einige auch gleichzeitig das belustigendste Mittel, sich die Gegner vom Leibe zu halten. Ebenso wie die Bewaffnung und die Munition, können auch Medikits, Health Portions oder Spiritual Armor eingesammelt werden, die den Gesundheitszustand oder die Panzerung wieder aufbessern. Weitere Extras sind die Munitionsrucksäcke. Strahlenschutzanzüge oder die Computer-Karte, mit der die komplette Karte eines

JAGUAR

Alien vs Predator DM 129,95 Bubsy DM 109,95 **Checkered Flag** DM 119,95 Doom DM 129,95 DM 119,95 Dragon Iron Soldier DM 119,95 Kasumi Ninja DM 119,95 Raiden 99,95 Tempest 2000 DM 109,95 T.McFur In The Crescent Galaxy DM 99,95 Val D'Isére DM 119,95 Zool 2 DM 109,95

Atari JAGUAR incl. Cybermorph DM 499,-

...und ab März:



Preis auf Anfrage.

Außerdem demnächst erhältlich:

Air Cars
Battlemorph (CD)
Battle Sphere
Blue Lightning (CD)
Cannon Fodder
Creature Shock (CD
Demolition Man (CD)
Double Dragon V

Dragon's Lair (CD)
Fight For Life
Flashback
Highlander (CD)
Hover Strike
Pinball Fantasies
Sensible Soccer
Soccer Kid

Space War 2000 Syndicate Theme Park Troy Aikman NFL Football Ultra Vortex Vid Grid (CD) White Men Can't Jump

- Versand innerhalb ganz Deutschlands
- DM 12,- Porto incl. Nachnahme
- bei Bestellungen ab DM 250,keine Porto- & NN-Gebühren

M.C. Game

Ihr PC-& Videospiel-Spezialist Detmolder Str. 68 33604 Bielefeld Tel.:0521/64234 Fax.:0521/64235

Levels einzusehen ist. Die aufrufbare Karte erfüllt ihren Sinn, sie hilft tatsächlich bei der Orientierung! Teilweise befinden sich die Extras hinter Geheimtüren, die oftmals schwer zu erkennen sind, andere Türen lassen sich nur mit Schlüsseln öffnen. Achten sollte man immer auf kleine runde Power-Ups, die je nach Farbe eine unterschiedliche Wirkung haben. Auf diesem Wege wird man für kurze Zeit sehr stark im Nahkampf mit der Faust, wird unsichtbar oder unverwund-

[straight from Hell...]

Is Gegner machen uns Former Humans. Former Human Sergeants, Imps, Demons, Lost Souls, Cacodemons und die Barons of Hell das (Über)Leben schwer. Je nachdem, welcher dieser netten Jungs uns gerade gegenübersteht, sollt man die richtige Waffe wählen. Während die Barons of Hell auf alles andere als die BFG nur mit einem müden Lächeln antworten, kommt man den Demons oft am besten mit der Kettensäge bei.

Barons of Hell

a die Chain Gun eine zu große Streuung hat, hilft einem das Gewehr in den meisten Situationen am ehesten weiter. Nett ist es auch, einer Horde von Monstern eine Raketensalve zu verpassen, um sich danach aus sicherer Entfernung anzuschauen, wie sie auf der Suche nach dem Schuldigen sich gegenseitig umbringen. Die Steuerung erlaubt neben der normalen Fortbewegung in alle Richtungen auch ein schnelleres Rennen und das Parallelgehen. Leider zeigt sich hier einmal mehr das unausgegorene Design des Jaguar-Pads: Schnelles Parallelgehen mit gleichzeitigem Schießen ist auf höheren Schwierigkeitsstufen und im Deathmatch unerläßlich, mit dem Jaguar aber schlichtweg nicht möglich. Während man auf Mega Drive- und SNES-Pads ohne weiteres drei Knöpfe gleichzeitig drücken kann, gelingt dies mit dem Atari-Pad nicht. Wenn wir

bisher nicht näher auf das Pad eingegangen sind. schiebe ich hier einfach mal die Wertung 'mangelhaft' ein! Das Spiel bietet neben dem normalen Spielmodus auch einen Zwei-Spieler-Modus, in dem zu zweit mit- oder gegeneinander (Deathmatch) gespielt werden kann. Realisiert werden soll das ganze mit dem JagLink-Kabel, welches zwei Jaguar-Konsolen miteinander verbindet. Leider ist das Kabel, das um die 50 Mark kosten wird, noch nicht erhältlich.

[knee-deep in the dead]

nsgesamt bietet das Spiel einen sehr hohen Spielspaß und langanhaltende Motivation, auch wenn es mit 23 Leveln und einem Geheimlevel leider kürzer geraten ist als die PC-Version. Anders als auf dem 32X wird das Bild voll ausgefüllt, zudem ist die 3D-Grafik extrem schnell. Das Game wird nur an einigen Stellen etwas langsam, wenn zum Beispiel viele Gegner im Raum sind und mit der Plasma Gun geschossen wird. Diese Fehler sind aber angesichts der ansonsten sehr guten und rasanten Grafik verzeihlich. Warum es keine Musik, sondern nur FX gibt, bleibt aber schleierhaft. Neben der, fast unverändert vom PC übernommenen, hervorragenden Programmierung, sind es die fesselnde Atmosphäre und das Leveldesign, die dieses Spiel wirklich uneingeschränkt empfehlenswert machen. Die Licht- und Schatteneffekte sorgen zusammen mit den durchdachten Leveln für anhaltende Spannung bis zum Schluß. Durch einstellbare Schwierigkeitsstufen und Speicherfunktion wird es auch nie unfair schwer.

Auf dem Weg zum Bestseller

u erwähnen bleibt für uns nur noch das Thema mit der Gewaltdarstellung. Wer Realität und Spiel nicht trennen kann, sollte vielleicht doch die Finger von Doom lassen. Sicher ist es ein blutrünstiges Spiel, das seinen Ruhm und seine Verkaufszahlen ohne Zweifel auch der Brutalität zu verdanken hat. Nichtsdesto

trotz hält es auch auf den zweiten Blick skeptischen Prüferaugen stand. Das Gameplay und die Grafikprogrammierung Die Programmiertechnik braucht sich nicht hinter dem spektakulären Gamedesign zu verstek-Auch von Videospielern sollte man die Trennung von Gewalt in Spiel/Film und Realität erwarten

können. An dieser Stelle weisen wir darauf hin, daß Doom zur Zeit nicht indiziert ist und eine Indizierung nach unseren Informationen auch nicht unmittelbar bevorsteht.

So take a bloodbath in Hell....



Bewertung:

Genre:3D-Action

Grafik: 85% Musik/FX: 50% Spielspaß: 90%

Anzeigenschluß: 15. März 1995

Erscheinungsdatum: 5. April 1995

Anzeigenleitung:
Falke-Verlag
Rührsbrook 10
D-24226 Heikendorf
Telefon: 0431/245321
Telefax: 0431/242570

10 "Val d'Isere"

Sking and Snowload Live

och rechtzeitig vor dem Ende der Saison schneit der Winterspaß von Virtual Studio in der Redaktion herein. Mit der Jaguar-Umsetzung liegt uns nun also das erste Sport-Spiel für Ataris Konsole vor, welches uns mit flotter Aufmachung zum Ski- und Snowboardfahren in den französischen Alpen einlädt.

Schnell, schneller Skiing

Unseren Schneehelden sehen wir dabei von hinten mehr oder weniger elegant die Pisten hinuntersausen, die wie ein Film vor uns abgespielt werden. Vom Fahrgefühl her gleicht es ein wenig dem aufrechten Balancieren auf einem überdimensionalen

Flummi. Die Sicht nach vorne fällt entsprechend karg aus. Das Ganze wird zudem durch die rasante Geschwindigkeit, die wir auf unseren Brettern erreichen, zum schwierigen Unterfangen.

Eine Engine wie Autorennen

Beweisen müssen wir unser Können in der Abfahrt, dem Slalom und dem Riesenslalom. Je nach gewähltem Modus kurven wir durch rote und blaue Tore hindurch oder passieren innerhalb bestimmter Zeitlimits Checkpoints. Dabei gilt es, überraschend auftauchenden Hindernissen auszuweichen oder sie zu überspringen. Da kommen uns nicht nur Begrenzungen oder Bäume in den Weg, sondern auch Räumfahrzeuge, Felsen und



Beim Riesenslalom (dieses Modul wurde von JUST! zuerst geliefert).

nicht zuletzt auch andere, offensichtlich auch nicht sehr begabte, Wintersportler. Dazu machen uns die teilweise vereisten Pisten und Löcher im Schnee das Leben schwer.

Das PAD ist an allem Schuld

Trotz guter Grafik und gelungenem Sound mag ein langanhaltender Spielspaß nicht recht aufkommen. Zu schnell legt man frustriert das Pad aus der Hand, weil es oft einfach nicht möglich ist, die Hindernisse rechtzeitig zu umgehen. So verkommt das

Spiel leider zum reinen Reaktionstest, wenn man nicht gerade alle Streckenabschnitte auswendig gelernt hat. Positiv bleibt zu erwähnen, daß die Jaguar-Version der auf dem SNES grafisch um einiges überlegen ist, und gleichzeitig erstaunlich schnell programmiert ist.

Genre: Sport Grafik: 70% Musik/FX: 60% Spielspaß: 60%

TEL: 09131/205093 FAX: 09131/205083 V.MEYER WÖHRSTR. 17 91054 ERLANGEN

V.M.	TIR.	91054 ERI	STORN
		91054 ERI	ANO.
ALIEN VS. PREDATOR	134,95 DM	Hover Strike	* 134,95 DM
Buesy	109,95 DM	KASUMI NINJA	139,95 DM
CANNON FODDER	* 139,95 DM	RAIDEN	99,95 DM
CHECKERED FLAG	129,95 DM	RAYMAN	* 149,95 DM
CLUB DRIVE	79,95 DM	REALM FIGHTERS	* 159.95 DM
CRESCENT GALAXY	119,95 DM	STRIKER	* 134,95 DM
DING DUDES	* 119,95 DM	TEMPEST 2000	124,95 DM
Doom	139.95 DM	TINY TOONS ADVENTUE	RE*139.95 DM
DRAGON BRUCE LEE	129,95 DM	VAL DI'SERE SKI	139,95 DM
FLASHBACK	* 139,95 DM	Zool 2	109,95 DM
FIGHT FOR YOUR LIFE	* 139,95 DM	JAGUAR CD-ROM	* 399,00 DM
IRON SOLDIER	134,95 DM	JAGUAR CONFOLLER	59,95 DM
A constitution of the			

JAGUAR KONSOLE 499,00 DM

VERSANDPORTO: | SPEL | 0,00 DM | 2 SPELE 8,00 DM

3 SPELE 6,00 DM

Versandtelefon von 1100 - 1930 Lihr Abholling zwischen 1200 - 1730 Lihr Irrtum, Preisänderung vorbehalten

SPIELESOFTWARE FÜR ATARI ST/E, FALCON 030, PC und MAC AUF LAGER

FORDERN SIE UNSEREN GRATISKATALOG AN!!!

Ein Abonnement für unser Magazin

ir wollen, sofern genügend Spiele neu her auskommen, monatlich erscheinen. Bis her macht das noch keinen Sinn. Also bleiben wir bis auf weiteres zweimonatlich. Solange gilt unser Abo. Erscheinen wir monatlich, werden alle benachrichtigt und haben Zeit für eine Reaktion.
Über unseren Verkaufspreis kann niemand meckern. Schlappe 3 Mark, dafür gibt es anderswo eine Tüte Chips. Aber im Abo würden wir 5 Märker pro Ausgabe nehmen müssen, denn die Post steckt 3 - und wir nur eine - Mark weg. Deshalb freuen wir uns, wenn möglichst viele Händler unser Magazin griffbereit halten. Daher unsere Bitte: Sprecht Euren Händler an, irgendwann muß er das Magazin einfach haben. Für alle anderen hier ein Abo-Zettel.

Ab in einen Umschlag mit Sichtfenster. (Bitte nicht vergessen: Eure Eltern erlauben den unter 18jährigen unter Euch den Jaguar und vieles andere, aber der Gesetzgeber verlangt, daß bei einem Abo die Eltern mit unterschreiben müssen, wenn Ihr unter 18 seit.)

Technik: 50/60 Hz-Umschaltung

Es gibt beim Jaguar zwar keine unterschiedliche Software. wie von anderen Konsolen her bekannt, doch trotzdem gibt es einige andere Gründe, sich für einen Umbau zu entscheiden. Da wäre ersteinmal der nicht unerhebliche Gewinn an Rechengeschwindigkeit von ganzen 20%. Doch nicht nur die gewonnene Schnelligkeit, sondern auch das vollflächige Bild auf dem Bildschirm lohnen. Und wenn man bedenkt, daß der Umbau so einfach und billig ist, kann man fast gar nicht nein zu dem Unternehmen sagen.



Eventuelle Risiken / Vorbereitung / Benötigte Teile

Im Prinzip braucht man nur wenig an Werkzeug und Materialen. Das allerwichtigste ist ein sauberer Arbeitsplatz, der von Staub und statisch aufgeladenen Gegenständen frei ist, da der Jaguar sonst Schaden nehmen könnte. Ansonsten benötigt man einen feinen Lötkolben, Lötzinn 1.00mm, etwas Schaltlitze (möglichst dünn), etwas Klebestreifen, einen Mikrominiatur-Kippschalter 1pol. Ein/Aus dazu passende, rote Isolierhülse, einen Kreuzschlitzschraubendreher, einen kleinen flachen Schraubendreher, eine Spitzzange und eine Bohrmaschine, Doch bevor man beginnt, den Jaguar zu öffnen, noch eine Warnung! Den eventuell noch vorhandenen Garantieanspruch verliert man sofort nach dem Öffnen des Gerätes.

Wenn man sich für den Umbau entschieden hat, kann man jetzt beginnen, den Jaguar zu öffnen. Zunächst entfernen wir vorsichtig die vier Schrauben an der Unterseite und drehen das Gerät wieder um

Jetzt kann man das Gehäuse

abnehmen und entdeckt vier Schrauben, die entfernt werden müssen. Die hinteren liegen bei dem Modul-Port und die vorderen in den beiden ovalen Öffnungen des Abschirmblechs, welche man mit Hilfe der Spitzzange entfernen kann.

Als nächstes nimmt man den gesamten Abschirmkäfig aus dem unteren Gehäuseteil heraus. Dazu muß man den Käfig erst hinten ein wenig herausziehen. Um jetzt an die eigentliche Platine zu kommen, werden die kleinen Blechnasen des Käfigs mit der Spitzzange

> oder dem Schraubendreher nach oben gebogen. Die Platine legt man so, daß die Joy-Pad-Ports zu einem zeigen und dreht sie um.

Der Jumper

Der Jumper ist mit "R140" be-

schriftet - bei den älteren Geräten gut sichtbar -, und der eigentliche Grund für unseren kleinen Eingriff. Der R140 ist links oberhalb des linken Jov-Pad-Ports in einer Reihe von fünf untereinanderliegenden Jumpern sichtbar. Drei davon sind bestückt und der unterste ist unser R140. Bei neueren Geräten muß man etwas

suchen. Jetzt kommt der schwerste Teil: Auf dem Jumper ist ein 0-Ohm-SMD-Widerstand, der mit zwei Lötaugen und zusätzlich einem Tropfen Lack befestigt und gesichert wurde. Den Widerstand vorsichtig entfernen, indem die Lötaugen erhitzt werden und sie langsam nach oben biegen. Unbedingt darauf achtgeben, daß der Platinenkontakt nicht mit abgerissen wird! An ieden der beiden Lötaugen werden 15-20 cm Schaltlitze gelötet, mit Klebestreifen befestigt und durch den Platinenschlitz auf die Oberseite gelegt. Die Schaltlitze müssen je nach

Länge mit Klebestreifen auf der Platine fixiert werden. Das, eine Ende der Schaltlitze wird am mittleren Kontakt des Schalters und das andere an einem der äu-Beren Kontakte festgelötet.

Das war schon

der ganze Umbau! Vor dem Zusammenbau sollten wir noch testen, ob auch alles richtig funktioniert. Dazu legen wir die Platine in den unteren Teil des Käfigs und in die untere Gehäuseschale, ohne das Ganze zu verschrauben. Wenn alles angeschaltet wird. so müßte bei einem Modul, bei

dem vorher Balken zu sehen waren, jetzt ein völlig ausgefülltes Bild vorhanden sein. Wenn dies nicht der Fall ist, sollten alle Lötstellen überprüft und gegebenenfalls neu gelötet werden. Der Rest ist eine Frage der Optik. Man bohrt neben dem linken Joy-Pad-Aus-

gang im Gehäuse des Jaguar ein Loch und befestigt hier den Kippschalter. Hiermit muß man sich besonders viel Mühe geben, schließlich will man ja kein demoliertes Gerät haben.



Bei mir gab es keine Mühe und der Jaguar läuft auf einem RGB-Monitor ohne Balken und um etwa 20% schneller.

Das Kleingedruckte

Wir übernehmen keine Garantie für unsere Umbauanleitung, auch wenn in der Redaktion zwei Konsolen einwandfrei lau-Thomas Stemmler

Inh. Carsten Meissner BTX: meissner# Am Krekel 47 Tel: 0 64 21 / 1 30 12 Fax: 0 64 21 / 1 40 12 35039 Marburg

Jaguar inkl. Cybermorph DM a.A. Jaguar-CD-Laufwerk DM a.A. Checkered Flag DM 129.-Alien vs. Predator DM 129.-**Bubsy Bobcat** DM 125,-Zool 2 DM 125,-Tiny Toons Adventure DM 127,-Doom DM 129,-Dragon-Bruœ Lee Story DM 115,-Val d'Isere DM 118,-Iron Soldier DM 139,-Kasumi Ninja DM 145,-

Ferner finden Sie bei uns Software und Zubehör für

- Atari ST/E/TT/Falcon030
- Apple Macintosh
- Acorn Archimedes
- IBM/PC+Kompatible
- · Philips CD-i
- Sega Mega Drive/MegaCD
- SuperNES

· 24 - Stunden - Hotline ·

Ein Streitgespräch

Das Gespräch fand in den Räumen der Redaktion statt, zwischen dem Heraus-

geber des JAGUAR, Lutz Widzgowski, und dem Redakteur Frank Huppert. Das Streit-Gespräch zeigte, das innerhalb der Redaktion durchaus unterschiedliche Ansichten zum Thema Gewaltdarstellung im Spiel existieren.

Von vornherein war man sich einig, daß der Austausch von "objektivierten" Meinungen nichts anderes als der Austausch von Standorten ist, die vorübergehend eingenommen werden. Neue Erfahrungen und Erkenntnisse zum Thema mögen auch die Meinungen

nachhaltig beeinflussen.
Doch lassen wir die beiden zu
Wort kommen und hoffen, daß
sich viele Positionen in der Leserschaft wiederfinden.

Prägender Einfluß?

Lutz: Gewaltdarstellungen haben einen prägenden Einfluß. Wer viele Gewaltbilder sieht, vermindert seine Hemmschwelle, lebt mit Streß und psychischer Anspannung.

Frank: Menschen setzen sich ständig freiwillig dem Streß aus, zum Beispiel mit Kino, Musik und Freizeit-Veranstaltungen. Worin liegt da ein Nutzen? Und überhaupt, daß Gewaltdarstellungen zu vermehrter

Gewalt führen, ist ersteinmal eine Theorie. Denn wer aus einem Kinoschocker herauskommt, mag -wie bei Jugendlichen beobachtet wurde-Gewaltszenen spielerisch nachstellen und es kann zu tatsächlicher Gewalt kommen. Allerdings stellt niemand die Frage, ob diese Jugendlichen und Erwachsenen nicht schon mit dem entsprechenden Gewaltpotential in ein Kino gingen. Also nochmal: alles Theorie

Lutz: Gewaltspiele sind zumeist "Gut und Böse" als absolute Ja/Nein-Entscheidung, also Räuber und Gendarm auf dem Bildschirm. Innerhalb der Bildschirmregeln habe ich keine Möglichkeit, die Regeln zu än-

dern. Ein wichtiger Unterschied zum Kinderspiel mit echten Charakteren, wie ich meine. Auf dem Bildschirm gibt es keine Differenzierung.

Frank: Die Gewalt ist leider ein fester Bestandteil des Lebens und der Welt an sich. Das Leben besteht eben nicht aus leckeren Knusperringen, dem Einsammeln von Ringen und dem Befreien von Prinzessinnen. Gewalt ist alltäglich präsent und darf nicht totgeschwiegen werden. Wir müssen uns mit der bestehenden Gewalt auseinandersetzen. Die Frage, wie Kinder sich im Spiel die Welt aneignen dürfen. sollten wir nicht zum Dogma erheben, weil damit kindgerechte Spielweisen von den Erwachsenen vorbestimmt werden.

Keine Dogmen im Spiel

Wer gelernt hat sich mit Gewalt zu beschäftigen, dem wird sehr schnell klar, daß es trotzdem alternative Lösungsmöglichkeiten gibt. Auch 12jährige können mehr als 2 Entscheidungswege realisie-



549,-

. WQ

Jaguar mit Spiel:
Spiele schon ab

DIGITAL DATA DEICKE, NORDRING 9, 30163 HANNOVER, TEL: 0511/6370 -54, -55

Gesamtpreisliste mit Sonderangeboten gleich kostenlos anfordern!

ACHTUNG

Restbestände von ATARI Deutschland, von uns geprüft und mit voller Garantie zu unglaublichen Preisen.

Nur solange der Vorrat reicht !!!

ATARI 1040 STE /1MB DM 299,—
ATARI Mega STE ab DM 598,—
auch mit Festplatte und/oder Einbau in
Desktop-/Towergehäuse; günstig a.A.
Monitor SM 124 DM 169,—
Großbild-Monitor SM 194 DM 498,—
Grafikkarte für Mega ST dazu
Großbild TT-Monitor TTM 194 DM 498,—

Das Schnäppchen schlechthin: Der ATARI Portfolio: DOS-Rechner im Taschenformat, incl. Adressverwaltung, Textverarbeitung, Tabellenkalkulation, Terminplaner usw. Aber wer kennt ihn nicht? Ab sofort zum neuen(!) Preis von

DM 129,- (offiziell: DM 329,-)

Preiserhöhungen insbesondere beim Portfolio können nicht ausgeschlossen werden !!!

Die Renner

32 MHz Beschleuniger für den Falcon. Gut und preiswert!

ddd-HighSpeeder: 40 MHz für den Falcon, Power-Pur ! Zum Superpreis. nur DM 177,-

Wer seinen bei uns gekauften Falcon gleich damit aufrüsten will, bekommt den Einbau Kostenlos.

Gehäuse

Auch für Ihren ATARI haben wir ein neues Gehäuse. Professionell mit Platz für Festplatten und viele andere Erweiterungen. Preiswert! Interesse? Dann gleich

Gehäuse-Info

Tip des Monats

Hier stellen wir besondere Angebote vor, die sparen helfen.

Zeit zum Spielen ? Gönnen Sie sich mal ein paar Stunden Ruhe und Freude, Spaß und Unterhaltung. Wir haben den Atari IYNX, ein tragbares Spiel mit Farbdisplay und steckbaren Spielekarten für Sie so richtig günstig eingekauft. Vergleichbare Spiele anderer Hersteller kosten ein vielfaches. So sparen Sie spielend. Unser Angebot des Monats:

Atari LYNX der erste für

nur DM **77,**Spiel dazu für DM 22,-

Solange Vorrat reicht.

Aufgrund der großen Nachfrage haben wir den Tip des Vormonals noch einmal verlängert

Rechner nach Maß

Beispiel 1:

Falcon 4MB im neuen ddd-Desktopgehäuse, abgesetzte MFII-Tastatur incl. Interface, 210MB Festplatte, ddd-BlowUp (800-600 Pixel), Virenschutzschalter, kompl. aufgebaut und installiert

DM 1988,-

Beispiel 2:

Falcon 4MB im Towergehäuse, abgesetzte MFII-Tastatur incl. Interface, 540MB Festplatte, ddd-BlowUp (800-600 Pixel), 32 MHz Beschleuniger; kompl. aufgebaut und installiert

DM 2444,-



Versand per NN, europaweit und Direktverkauf in Hannover

T

hh

Sie

Testen

vorführbereit bei uns -

Jaguar 1



Öffnungszeiten: MO. – FR. von 10 – 18 Uhr durchgehend Samstag und Sonntag geschlossen.

Es gelten unsere Geschäftsbedingungen



ren und verstehen.

Lutz: Doom, Wolfenstein 3 D und Kasumi Ninja "leben" von den blutrünstigen Bildern. Blutrote Lachen sind selbstverständlicher Bestandteil der Sprites. Abgeschlagene Köpfe bei Brutal Sports, mit denen man Fußball spielen kann. Das sind insgesamt sehr häßliche Bilder, jedenfalls kann ich dem nichts ästhetisches abgewinnen. Geht es den Spieleentwicklern nur um das Geldverdienen mit dem schlechten Geschmack?

Häßlich - schlechter Geschmack

Frank: Klar verkaufen sich Spiele mit Gewalt und dem "Blut" aut.

Aber: Langfristig ist der spielerische Aspekt ausschlaggebender, sodaß die Konsumenten ein hochwertiges Spiel doch dem blutrünstigen Effektspiel vorziehen. Das zeigt sich bei den Gesprächen und dem Kaufverhalten. Am Anfang von Blut und Gewalt gereizt, wird das Spiel doch später extrem langweilig, siehe Brutal Sports. Auch Mortal Kombat II, auf einer anderen Konsole realisiert, ist ein wirklich ausgefeiltes Beat 'em up, programmtechnisch hervorragendes Gameplay, doch durchgespielt ist durchgespielt

Nur Blut wird langweilig

Lutz: Mein Argument gegen das Töten im Spiel ist, daß der Mensch nicht über den Menschen als Gegenstand zum Töten denken oder handeln sollte. Menschen sollten auch im Spiel nicht über "Schicksale" wie Tod und Leben entscheiden.

Frank: Ach? -Mit der Wasser-Gun schießt man nicht spielerisch auf Menschen? Sollen Wasserpistolen verboten werden?

Sich selbst entscheiden

Was die Entscheidungen angeht, zumindest eine fremde Stelle hat nicht darüber zu entscheiden, wie und was ich Spielen darf oder soll. Ich will

und kann das selbst entscheiden.

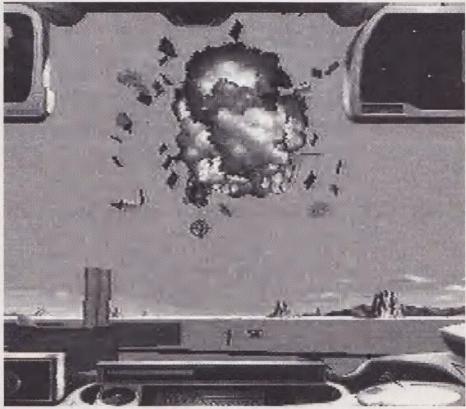
Lutz: Wenn Erwachsene immer bereit wären mit ihren Kindern zu sprechen und eine eigene Meinung vortragen könnten, brauchten sie keine Hilfestellung. Doch SO kann durch eine Indizierung zumindest das Signal an die Erwachsenen gegeben werden, daß ein bestimmtes

Kinderhände gehört. Wirklich verhindern kann das tatsächlich niemand.

Frank: Ich kenne 14/15jährige, die mit MK II hervorragend umgehen könne. Natürlich gibt es Jugendliche, die das nicht können. Ursache dafür ist aber nicht das Spiel, sondern die mangelhafte Erziehung durch Eltern/Schule/Umwelt. Es darf nicht Sinn oder Sache einer BPS sein, an dieser verkehrten Stelle anzusetzen.

Lutz: Hat die Indizierung nicht eine Signalwirkung auf Eltern und Händler, sich ihrer Verantwortung zu stellen? Frank: Ich habe nichts gegen Aufklärung. Indizierung verhindert jedoch nicht die Verbreitung. Im Gegenteil. was indiziert wurde. wird stark nachgefragt. Man kann von einer Mystifizierung indizierter Spiele sprechen, die den Wert des Spieles noch steigert. Gerade durch den Umstand, daß für den Jaguar kein einziges Spiel bisher in-

diziert wurde, ist der Werbewert für Jaguarspiele geringer.



Spiel nicht in Dies war ein Kampfhubschrauber in Iron Soldier - ohne Menschen?

Leserbriefe Teil 2-

Hallo

Da ist nun ein Jaguarmagazin auf dem Markt, das ich mir voller Freude ansah. nachdem ich es aber gelesen habe muß ich sagen, daß es trotz des löblich guten Ansatzes leider überhaupt nicht gelungen ist, eher enttäuschend. Da liest sich das kostenlose JaguarMag, das über Mailbox als Textfile monatlich verbreitet wird wesentlich frischer und ist auch informativer. Ich möchte hier die Kritik nicht so stehen lassen, sondern darauf hinweisen was meiner Meinung nach nicht gelungen

- Bei den Test werden nur die Packungscovers und die Screenshots von der Packung abgedruckt. Eigene Screenshots wären viel besser. Heutzutage gibt es gute und billige Möglichkeiten selbst welche zu machen. Fotoapparat oder z.B. Falcon mit Screeneye. Die Screenshots von der Packung kann ich mir im Geschäft auch ansehen. Außerdem sind sie so klein das man kaum etwas erkennt...

- Wenn schon das ganze Magazin in deutsch ist, sollte man auch die Tips zu AvP ins deutsche übersetzen!

- Teilweise sind die Angaben total falsch:

- Die technischen Infos zum Jaguar sind schon so oft breitgetreten worden, da dürfen wirklich keine Fehler mehr passieren, aber das der Jaguar einen "64-bit Hauptprozessor, oder genauer gesagt, der 55 Mips, RISC Chip" hat ist mir und wohl auch Atari neu...Falls sie technische Informationen und ein Blockschaltbild das Jaguar benötigen kann ich es ihnen gerne zusenden. Außerdem hat die Sound DSP im Jerry 32 Bit nicht 16.

- Im AvP Bericht steht "Völlig unverständlich ist zum Beispiel, warum ausgerechnet der Marine keine Medi-Kits aufnehmen kann". Mir ist es unverständlich warum er das können sollte. Der Marine kann ohne weiteres Medi-Kits aufnehmen, wenn sein Energiebalken nicht voll

- Die Tests sind auch nicht gerade stimmig. Da wird Raiden als absoluter Flop runtergemacht wobei man bei Trevor Mc Fur sagt man sollte sich's ansehen. Ich weiß nicht, Raiden sieht am Automaten auch wegen des anderen Monitors und des anderen Pixelverhältnisses der X und Y Achse anders aus. Ansonsten ist Raiden eine gelungene Umsetzung die sich recht gut spielt (besonders wenn man einen Joystick am Jag hat!) Holger Haslbeck, Dingolfing

14 BY COUNTY

Wolfenstein 3 D
Ein Spiel, daß nur ein
Ziel kennt: der
Endgegner heißt Hitler, und den gilt es
umzubringen, bevor
man seine Aufgabe
erfüllen kann. Und
damit sind wir schon
beim Ziel des Spieles.
Auf allen Leveln gilt es

Wach-Soldaten, SS-Offiziere, Hunde und schließlich den digitalen Oberbösewicht abzuschießen. Punkte werden gezählt für den "Erfolg" an getöteten Gegnern und Entdecken von Secrets.

DOOM vs.

2Bolfenstein

Wolfenstein 3 D unterscheidet sich nicht in den Engine vom Spiel DOOM. Auch hier gilt es in jedem Level geheime Räume zu finden. Waffen, Munition und Medi-Kits zu erreichen, möglicht ungeschoren zum Aufzug zu kommen und im nächsten Level möglichst alle menschlichen Gegner umzubringen. Vielleicht fällt es einigen nicht auf - selbst wenn die Räume voller "Nazis" sind-, es sind eindeutig Menschen, auf die zu schießen ist.

National Sozialistische

Embleme

Anders als bei DOOM läuft die Engine nicht so flüssig, die Räume sind einfacher, und überall hängen Hakenkreuzfahnen und die "Porträts" des Oberbösewichts herum. Das ist eindeutig ein Verstoß gegen bundesdeutsches Recht. denn das Zeigen und Verbreiten von nationalsozialistischen Emblemen ist verboten. Wolfenstein 3 D ist folgerichtig nicht nur in der PC-Version beschlagnahmefähig, es gilt ohne ausdrückliche Erklärung auch für die Jaguar-Version. Einem klassischen Zitat gemäß -ich glaube, es war Hebbelgilt auch hier: das Urteil in den Justiz mag richtig sein, die Begründung ist falsch. Geht es doch bei Wolfenstein 3 D eindeutig gegen die Nazis. Ebenso eindeutig geht es aber auch darum mit Nazi-Methoden die Gegner der "Spiel-Lösung" näherzubringen: der

Wolfenstein

Vernichtung.

In DOOM wird bei den Screens sehr viel mehr Wert auf die Gestaltung der Räume gelegt. Dort sind die Gegner sehr unterschiedliche Kreaturen, zumindest "mutierte" Menschen.

Dede

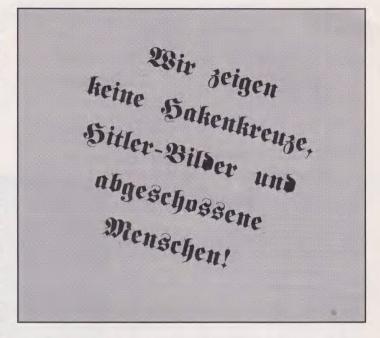
Screens

Bei Wolfenstein 3 D haben wir folgende Objektfolgen: Holzwände, Fahnen, Bilder, ein Wachsoldat, Peng, Peng. Steinwände, Fahnen, Bilder, ein anderer Wachsoldat und noch einer, Peng-Peng, Peng-Peng. Holzwände, Fahnen, Bilder, dazwischen einige fehlerhaft programmierte Tische und andere Gegenstände, ein SS-Offizier, Peng-Peng-Peng, Schritt links, und noch mal draufhalten, Peng, Peng-Peng. Waffen und Munition aufnahmen. Tür auf. Peng-Peng. Holzwände... Egal von welcher Seite man die magere Gestaltung an Gegenständen sieht, sie sehen immer gleich aus, ebenso wie die

Nicht weniger Öde ist die Geräuschkulisse. Ein scharfer Zuruf vom Wachpersonal, Hunde-Geräusche und dann die Funktions-Geräusche der Waffen. Ein wenig Titelsound oder etwas, das Sound sein soll. Alles ist eher düftig.

Der "gute Mensch" toetet Nazis

Warum also gibt es Wolfenstein 3 D, wenn es ein eindeutig bessere Programm dieses Spielegenres gibt? Noch dazu DOOM nicht indiziert und auch nicht beschlagnahmefähig ist? Man kann das nur mit dem in angelsächsischen Regionen beliebten Thrill beim Umgang mit Nazithemen verstehen. Filmit Soldaten Wehrmachtshelmen und den mit Totemkopfemblemen behangenen, schwarzgekleideten Offiziere üben gerade in den Vereinigten Staaten und im Vereinigten Königreich eine besondere Faszination aus: man darf Nazis sorglos umbringen, weil das die moralische Pflicht der "Guten"



ist. Es ist dann egal, ob Harrison Ford in einer Hollywood-Produktion hinter der jüdischen Bundeslade her ist und scharenweise Nazis killt, dabei überall Hakenkreuze auf der Filmleinwand erscheinen, oder ob in einem Spiel der "Held" diese Rolle übernimmt. Merkwürdig ist die Zweigleisigkeit, mit der bundesdeutsche Stellen das alles beurteilen. Eine millionenschwere Filmproduktion wird nicht beanstandet und findet seine Wiederaufführung im Fernsehen zur besten Kindersendezeit, aber ein gleichgeartetes Game kann dem Händler vor Ort viel Ärger machen. Wie gesagt, man macht sich mit Wolfenstein 3 D eventuell strafbar

Lutz

Genre: "Martial"Art

Grafik: 65% Musik/FX: 50%

Spielspaß: 50%

Jaguar-Liste für SPIELSPASS

Alle vergebenen Punkte der Redaktion.

A vs. P.	75
Brutal Sports	50
Bubsy	65
Checkered Flag	45
Club Drive	15
Crescent City	35
Doom	90
Iron Soldier	80
Kasumi Ninja	65
Raiden	35
Tempest 2000	85
Val d'Isere	60
Wolfenstein	65
Zool 2	55

er in der n n Dimens

Ärger in der n-ten Dimension, hört man so etwas in der Art nicht andauernd? Doch was soll's, beginnen wir einfach mit dem, was zu Zool 2 in der Anleitung steht. Demnach ist der Bösewicht Krool gerade dabei, die n-te Dimension zu erobern, was ihm mit der Hilfe von Mental Block, dem "gestaltwandelnden Vollstrecker "(hui,hui), gelingen soll, der sich "wie blöde verwandelt" (Ich würde gerne wissen, ob derjenige, der die Anleitung geschrieben hat genauso spricht, wie er schreibt!). Diesen Mental Block aufzuhalten ist also die Aufgabe des Spielers, mit dessen Hilfe sich nun wahlweise Zool, beziehungsweise seine Begleiterin Zooz, in den Kampf stürzen, um in diversen Leveln alles wieder in das rechte Lot zu bringen. Während der Suche nach Mental Block stellen sich Zool verschiedene Gegner in den Weg, welche sich entweder durch Schüsse oder Sprünge auf den Kopf ausschalten lassen. Sind sie einmal besiegt, geben sie zum Teil kleine Herzen frei, welche die eigene Lebensenergie wieder auffüllen oder sie lösen sich in diverse Gegenstände auf, die beim Einsammeln Punkte bringen.

Einige Extras

Das alles wäre natürlich an sich ein wenig eintönig, was wohl der Grund für die Eiführung der Extras war, die man im Laufe des Spieles finden kann. Es gibt zum Beispiel die Smart Bombs, die alles auf dem Schirm auslöschen oder den Doppelgänger, der eine Kopie der eigenen Spielfigur darstellt und alle Aktionen des Originals nachmacht.

Doch das eine oder andere Exra macht noch lange kein gutes Spiel aus. So ist das Gameplay an sich doch ziemlich eintönig und teilweise fru-

strierend. Das fängt schon bei den Gegnern an, die man eigentlich mit der Lupe suchen müßte. Einige von ihnen sind nämlich so klein geraten, daß man sie zum Teil gar nicht als Gegner erkennt, sondern sie eher für aufzusammelnde Gegenstände hält. Ein weiteres Makel ist die schlechte Steuerung der Spielfigur, wenn diese sich im Sprung befindet. Sie spricht sehr ruckelig auf das Joypad an und es gestaltet sich als eine Art Geduldsspiel, im Sprung nach links oder rechts zu schwenken, um etwas einzusammeln und dann wieder auf einem bestimmten Punkt zu landen. Dies trägt ebenso zur Frustration bei, wie das Fehlen einer Passwort- beziehungsweise Speicherfunktion.

Keine Speicherfunktion

Die Grafik von Zool 2 ist zwar relativ schnell, aber nicht gerade aufwendig, was auch für den Sound gilt, der eigent-lich nur als Durchschnitt bezeichnet werden kann.

Genre: Jump & Run Grafik: 55% Musik/FX: 40% Spielspaß: 55%

Fazit: Zool 2 ist das absolute Durchschnittsspiel. Es hätte auf jeden Fall mehr daraus gemacht werden können, wenn sich das Programmiererteam ein bißchen mehr Mühe gegeben hätte. So stellt sich mir die Frage, ob man wirklich immer nur 1:1 Umsetzungen machen muß, oder ob nicht aus Fehlern früherer Programmierung gelernt werden könnte. Eine Passwortfunktion wäre nett und fair gewesen und wenn die Gegner größer gezeichnet worden wären, hätte das dem Gameplay mit Sicherheit keinen Abbruch getan.

Wer also auf der Suche nach einem Jump & Run für sein Jaquar ist, der sollte mal einen Blick auf den Bubsy-Test von Daniel werfen, da dieses Spiel auf jeden Fall eher zu empfehlen ist als Zool 2.

Wem jedoch es jedoch gefällt, dem wünsche ich viel Spaß mit Krool, Mental Block und Konsorten (die Anleitung ist wirklich das witzigste und dümmste, was mir je untergekommen ist). **Niclas**



Dauerniedrigpreise / Superangebote / Atari / PC / Mac / Jaguar / Spiele



0		1-1-1-1-1-1-1-1-1	
Sundles / CD-Rom / Gebrauchtes / Festplatten / Mo	Falcon 030 alle Varianten, ab	DM1388,00	6
_	Falcon Tower (Inkl. Umbau+Interface)	DM 389,00	ŀ
-	ARX 15" Monitor, MPR II, digital	DM 599,00	1
C	Da Vind 17" Monitor, MPR II, digital	DM1298,00	1
(1)	Conner 540 MB Harddisk, AT	DM 399,00	ľ
+	Syquest 270 MB Wechselplette, AT	DM 629,00	
7	[Festplatten ständig zu Tiefstpreisen! Nach	nfragentl)	1
2	CD-Rom Aktionsbundler		1
0	Toshiba XM 52018 SCSI triple	Speed	1
÷	(3.4-Jache Geschw. Inkl. Treiber Software	£	1
m	nackt E	M 389.00	
IL.	extern f. TT / Folcon 030, kompl.	DM 559,00	
	extern f. ST/E/Mega 5T/E, kompl.	DM 649.00	
-	Mitsumi FX 300, DM 329,- / FX 40	0 DM 389,	
(1)	Autorals: Power on CD+Whiteline CD	4D3B	
T	Grefficen 1 oder 2 (cridere functes möglich):	DM 319,00	
_	Eagle Sonis (32 MHz Beschl. Inkl. Elnbau		
()	Screen Blaster III	DM 145,00	
3	Screen Blaster III Inside	DM 77,00	
n	Speed Resolution Card	DM 389,00	
2	Falcon Speed (AT-Emukator)	DM 399,00	
0		A 498,00	
(1)	alle Spiele + Zubehar lieferbar, Preise au	Antrage	
10	z.B. Alien vs. Predator	DM 128,95	
0	Iron Soldier	DM 128,95	
-	S/PDIF Interface inkl. Streamersoftw.	DM 479,00	
C	Soundpool FA-8 inkl. Audiotracker light	DM 879,00	
E	Digitar Pocket Midi Guitar	M 589,00	
0	Cubase Audio Falcon	DM1089,00	ı
LX.	Notator Logic	DM 949,00	1
Ò	Notator Logic Audio Modul Falcon	DM 279,00	1
77	Audio Master (digitales Mastering)	DM 479,00	1
U	Gulter Dreams (Gitairenlemprogramm)		1
-	Scale It	DM 198,00	1
W	APEX Media	DM 279,00	1
(1)	TrakCOM	DM 189,00	1
=	Overlay II	DM 189,00	1
0	Screeneye Videodigitizer	DM 488,00	
C	Screeneye + Videodigitizer	DM 588,00	
2	NEON Grafix	DM 739,00	
	000000000000000000000000000000000000000	CONTROL OF CHARLES AND CONTROL OF	

/ IVIAC / IVIIDI II II	100101	ארו	JUAK:	1
binson's Requiem+s	Today Palophy	DM	72,00	5
TOP III J. STroder Folgon		DM	72,00	
osession, der Mega Plip	en eler	DM	58.00	Σ
cyd Magnum CD oder		DM	67.95	-
bin Hood		DM	38,95	-
19 Stealth Fighter		DM		S
			31,95	*
ittlehuwks 1942				Σ
mmings II Tribes			69,95	Ξ
anhunter 2			31,95	2
mpus Word Pro		DM	499,00	S
			398,00	-
önix 3.5			199,00	-
yrum 3.5			199,00	0
pillon 2.2			125,00	9
(art 2.2 (DI 3.X			179,00	O
ARI Works			149,00	0
		DM.	144,00	Beschleuni
2-Rom'ss				7D
P-Grafiken Vol.1 u. 2 ja		DM	78,00	4
hrum PD Vol. 1/2/3 je		DM	49,00	5
war on CD	ALTON VI	DM	19,00	()
alteline CD (PD/Shareware/F		DM	78,00	S
oxon CD1 (ST-Computer PD-		DM	49,00	0
yline CD		DM	49,00	m
nga CD		DM	49,00	_
w CD		DM	49,00	
ga Archiv 1.9 GIGAByte		DM.	59,00	en
.m. co. 3000 versch. Titel				0
PART Consideration	\$15-4-7-4-7-5 BB-4	ve la		1979

.v.m. ca. 3000 versch. litel auf Lager!	
ITARI Produkte (neu, neuw) noch	
ieferbar: z.8. Mega STE 2 DM 759;(10
T030 2/0 DM 1699,0	30
TM 194 (19* s/w Monitor f. TT) DM 499,1	JO
M 146 (14" s/w Monitor f. ST/E) DM 199,0	an
T-Book DM 1699,0	0
iebrauchtes / Ankauf auf Anfrage / e	te,
ir liefem ihnen fast alle auf dem Markt erhältlichen Produ	kle

Speichererweiterung

KGC Studio / An den Hamwiesen 40 / D-91054 Buckenhof

Geschäftszeiten: Ma.-Fr.: 10-12h / 14-18h u.n. Vereinbarung Fon: 09131 / 502991, Fax: 09131 / 58766, D-Netz: 0171 / 4540349

Drucker / Mainboards / Reparaturen / Umbauten / Ersatzteile / Zubehör

Firma: Wedler Datentechnik GmbH Computer- und Dienstleistungs Center Straße: Kaitzerstr. 82 PLZ: 01187 Dresden

Tel: 0351-4718865 Fax: -4719652

Firma: Video und Game Straße: Prenzlauer Berg / Hans-Otto-Str. 28 PLZ: 10407 Berlin Tel: 030-4213767

Firma: DATAPLAY GmbH Straße: Bundesallee 25 PLZ: 10717 Berlin Tel: 030-8619161

Fax: 8613315

Firma: Computersysteme Gobernatz Name: Gobernatz

Straße: Hoher Steinweg 7 PLZ: 14513 Teltow

Firma: Tausend Töpfe Kertscher Firma: WOMM Video-Game-Store & Co, Rundfunkabtlg.

Straße: Lange Reihe 106 PLZ.: 20099 Hamburg Tel. und Fax: 040-248440144

Firma: Flashpoint Straße: Hauptstr. 80 PLZ: 23845

Oering Tel: 04535-2222 Fax: -2224

Firma: Layout-Service-Kiel Straße: Eckenförder Str. 83 PLZ: 24116 Kiel

Tel: 0431-180966-75 Fax: 0431-17080

Firma: Computer & Service Reinke GmbH i.G. Straße: Knooper Weg 111

PLZ: 24118

Kiel Tel: 0431-570030 Fax: -5700390

Firma: Software Service Seidel Straße: Gross Kielstein 6-8 PLZ: 24118 Kiel

Tel: 0431-241247 Fax: -245230

Firma: Hinsch & Partner Straße: Rethfelderstr. 52 PLZ: 25337 Elmshorn Tel: 04121-77-54 Fax: -77054

Firma: T.U.M. Straße: Hauptstr. 67 PLZ: 26188 Edewecht Tel.: 04405-6809

Fax: 228

Firma: WBW-Service Straße: Osterfeuerbergstr. 38 PLZ: 28219 Bremen Tel: 0421-3968620

Fax: -3967221

Firma: Digital Data Deicke Straße: Nordring 9 PLZ: 30163 Hannover

Tel: 0511-637054 Fax: -6728930

Firma: Jakubzik Computer-Design Straße: Schaumburgstr. 22

> PLZ: 30169 Hannover

Tel: 0511-2717649 Fax: -2717649

Straße: Ritterpassage L10 PLZ: 31785 Hameln

Tel: 05151-959711 Fax: -959711

Firma: Reitmaier Musikelektronik Straße: Parkstra×e 9 PLZ: 34317 Habichtswald

Tel: 05606-9812 Fax: -6646

Firma: ABCM Software Straße: Am Krekel 47 PLZ: 35039 Marburg Tel: 06421-13012 Fax: -14012

Firma: Firma Steinbach Straße: Postfach 1209 PLZ: 35317 Laubach Tel: 06405-1843 Fax: -4251

Firma: ViCo Multimedia GmbH Straße: Jüdenstr. 10

PLZ: 37073 Göttingen Tel: 0551-541471 Fax: -541471

Firma: Pagedown Computer Straße: Hannoverschestr. 144 PLZ: 37077 Göttingen Tel: 0551-378149

Fax: -378149

Firma: Multi-Media-Vertrieb Straße: Bahnhofstr. 19 PLZ: 37441 **Bad Sachsa** Tel: 05523-8679 Fax: -8679

Firma: Dickers Datentechnik Straße: Wacholderweg 4 PLZ: 38159 Vechelde Tel. und Fax: 05302-5692

Firma: Werner Wohlfahrtstätter Straße: Irenenstr. 76c PLZ: 40468 Düsseldorf-Unterrath Tel: 0211-429876

Fax: -429876

Firma: Just ! WarenVertrieb GmbH Nur für Wiederverkäufer Straße: Nordstr. 18 PLZ: 40764 Langenfeld Tel: 02173-22025

Fax: -22027

Firma: Ohst Software Straße: Nelkenstr. 2 PLZ: 41363 Jüchen-Hochneukirch Tel: 02164-7898

Fax: -7541

Firma: Delta Labs Software Straße: Brillerstr. 40 PLZ: 42105 Wuppertal Tel: 0202-308307 Fax: -308307

Firma: Dynatex GmbH Straße: Brückstr. 42-44 PLZ: 44135 Dortmund Tel: 0231-573233 Fax: -521553

Firma: MCS Midi & Computer Systeme

Straße: Baroper Bahnhof Str. 53 PLZ: 44225 Dortmund/Barop Tel: 0231-759283

Fax: -750455

Firma: Hard & Soft Straße: Obere Münsterstr. 33-35 PLZ: 44575 Castrop-Rauxel Tel: 02305-18014-16 Fax: -32463

Firma: Paradize Software Straße: Hagenstr. 38 PLZ: 45894 Gelsenkirchen Tel: 0209-349784

Fax: -349785

Firma: arJay-Games Straße: Ebertstr. 2 PLZ: 50668 Köln Tel.: 0221-121067 Fax: 125676

Firma: Michael Nolte Straße: Vasters Str. 10 PLZ: 50825 Köln Tel: 0221-558269 Fax: -5504629

Firma: Catch Computer Straße: Hirschgraben 27 PLZ:52062 Aachen Tel.: 0241- 406513 Fax: -406514

Firma: CSE Computer Straße: Dampfmühlenstr. 113b PLZ: 52355 Düren Tel: 02421-67783

Firma: MEGASOFT Straße: Hugo-Haelschner-Str. 3 PLZ: 53129 Bonn-Kessenich Tel: 0228-230670 Fax: -530888

> Firma: EU-SOFT Straße: Josefstr. 11 PLZ: 53879 Euskirchen Tel: 02251-73831 Fax: -52689

Firma: Maresch & Breisch Straße: Heimersheimerstr. 24 PLZ: 55234 Albing Tel: 06731-45746

> Firma: WolfSoft Straße: Schulstraße 3 PLZ: 56566 Neuwied Tel: 02622-83517 Fax: -83583

Firma: Axel Böckem Computer + Textsysteme Straße: Eilper Str. 29 PLZ: 58091 Hagen Tel: 02331-73490 Fax: -77664

Firma: A Little Bit Soft Straße: Massenerstr. 25 PLZ: 59423 Unna Tel: 02303-238080 Fax: -238080

Firma: Eickmann Computer Straße: In der Römerstadt 259 PLZ: 60488 Frankfurt a.M. Tel: 069-763409 Fax: -768197-1

Firma: Amiga Oberland Support Straße: In der Schneidhohl 5 PLZ: 61476 Kronberg

> Firma: Mantis Computer BTX*2323191* Straße: Heimatstr. 8 PLZ: 63571 Gelnhausen Tel: 06051-61337 Fax: -66949

Firma: Fischer Computer Systeme Straße: Goethestr. 7 PLZ: 64407 Fränkisch-Crumbach Tel: 06164-4601 Fax: -3748

> Firma: Synthesizer Studio Jakob GmbH PLZ: 65232 Taunusstein-Neuhof Tel.: 06128-73052 Fax: -73053

Firma: Future World H. Jung Versand Straße: Fliederstr. 9 PLZ: 66773 Schwalbach Tel: 06834-55594 Fax: -55927

Firma: Prinz-Medienvertrieb GmbH Straße: T 1,1-3 PLZ: 68161 Mannheim Tel: 0621-1077182 Fax: -103004

> Firma: H3 Systems Nur Händleranfragen Straße: Häusserstr.44 PLZ: 69115 Heidelberg Tel: 06221-164031 Fax: -184541

Firma: O.I.T. Order in Time Straße: Silberburgstr. 171 PLZ: 70178 Stuttgart (S-Feuersee) Tel: 0711-616485 Fax: -613807 Firma: Walliser & Co. KG Straße: Marktstr. 48 PLZ: 70372 Stuttgart Tel: 0711-567143 Fax: -567154

Firma: Erhardt Bürowelt Straße: Kleinoberfeldstr. 7 PLZ: 76135 Karlsruhe Tel: 0721-9878-0 Fax: -9878-350

Firma: TKC Thomas Kobert Computer Straße: Blarerstr. 31 PLZ: 78462 Konstanz Tel: 07531-20269 Fax: -27564

Firma: MEGA STAR
Straße: Schaffhauserstr. 55
PLZ: 79713
Bad Säckingen
Tel: 07761-59742
Fax: -57014

Firma: Gametron GmbH Straße: Häberlstraße 26 PLZ: 80337 München Tel: 089-5438088 Fax: -534254

Firma: Playcom GmbH-Cybersoft
Straße: Leibnitzstr. 30
PLZ: 80686
München
Tel: 089-5460300
Fax: -5460919

Firma: GALAXY
Plexus GmbH
Straße: Plingauserstr. 26
PLZ: 81369
München
Tel: 089-7605151
Fax: -7470689

Firma: SOFTHANSA Soft-Hardware Vertriebs GmbH Straße: Untersbergstr. 22 PLZ: 81539 München Tel: 089-6972206

Fax: -6924830

Firma: Gnadenlos Elektronik Vertriebs GmbH Straße: Orleons Str. 63 PLZ: 81667 München Tel: 089-4802913 Fax: -488074

Firma: Münzenloher GmbH Straße: Tölzerstr. 5 PLZ: 83607 Holzkirchen Tel: 08024-1814 Fax: -49079 Firma: MX-Soft und MX-Design Name: Schütz Straße: Ochsenmühlstr. 11 PLZ: 85049 Ingolstadt-Friedrichshofen

> Tel: 0841-490660 Fax: -4906620

Firma: AG Computer Technik
Name: Gehringer
Straße: Schnaidweg 1
PLZ: 87700
Memmingen
Tel: 08331-86373
Fax: -86346

Firma: PD-Service
Rees & Gabler
Straße: Hauptstr. 56
PLZ: 87764
Legau
Tel: 08330-623
Fax: 1382
Firma: Computer Handel Oliver

Lipke
Straße: Uhlandstr. 37
PLZ: 88255
Baienfurt
Tel: 0751-553850
Fax: -930050

Firma: Akzente Computer & Werbedesign
Straße: Frauenstr. 40
PLZ: 89073
Ulm
Tel: 0731- 22551
Fax: -9217612

Firma: Games Garden
Straße: Karl Grillenbergerstr. 16
PLZ: 90402
Nürnberg
Tel: 0911-2448725

Firma: T.S. Datensysteme Straße: Danielstr. 45 PLZ: 90429 Nürnberg Tel: 0911-288286 Fax: -268973

Firma: Games Garden Straße: Nürnbergerstr. 26 PLZ: 90762 Fürth Tel: 0911-7418185 Fax: -7418285

> Firma: Spielraum Straße: Wöhrstr. 17 PLZ: 91054 Erlangen Tel: 09131-205093 Fax: -205083

Firma: Games Garden Straße: Martin-Luther-Platz 2 PLZ: 91054 Erlangen Tel: 09131-201079 Firma: KGC Studio
Name: Müller
Straße: An der Hornwiesen 40
PLZ: 91054
Buckenhof
Tel: 09131-502991
Fax: -58766

Firma: Gross Elektronic Straße: Gartenweg 4 PLZ: 94133 Röhrnbach Tel: 08582-1599 Fax: -8625

Firma: Technisches Kaufhaus Straße: Lorenzstr. 30 PLZ: 95028 Hof Tel: 09281-84823 Fax: -84823

Firma: Cyberspace Videogames
Name: Bautista
Straße: Hohenzollernring
PLZ: 95445
Bayreuth
Tel: 0921-511811

Firma: Markert Computer Straße: Eichholzweg 11 PLZ: 97922 Lauda Tel: 09343-3854 Fax: 58411

Firma: Beach Games Name: Redak Straße: Am Brenner 3 PLZ: 97941 Tauberbischofsheim Tel: 09341-3121 Fax: -3121

Firma: World of Illusion, Fachh. für Video- und Computerspiele
Straße: Steinweg 17-18
PLZ: 98527
Suhl
Tel: 03681-22189
Fax: -22189

Firma: Wehsner Gesellschaft m.b.H.
für A: 0222Straße: Paniglgasse 18-20
PLZ: A-1040
Wien
Tel: 0043-5057808
Fax: -4960

Firma: Albatross Versand Straße: Steindorf 203 PLZ: A-5204 Stafwalchen Tel: 0043-6215-733322

Hier erhalten Sie das *Jaguar-*Magazin

18 WINDS

DRAGON: The story of Bruce Lee

Unter diesem Titel verfilmte Hollywood das Leben der - im zarten Alter von nur 32 Jahren unter un-

geklärten Umständen verstorbenen - martial art Legende Bruce Lee. Eigenartigerweise kam sein Sohn Brandon Lee - gerade auf dem Weg zum neuen Topstar in Sachen Kampfsport - bei den Dreharbeiten zum Film "The Crow" ebenfalls gewaltsam ums Leben. Inspiriert durch diesen Film haben sich die Macher der Modulschmiede Virgin entschlossen den Mythos Bruce

Lee auch auf Konsole umzusetzen. Nach dem Debut auf dem Mega Drive und dem Super NES kann man nun auch auf dem Jaguar in die Rolle des "König" des Kung-Fu schlüpfen.

"König" des Kung-Fu

Durch zehn abwechslungsreiche Level muß sich Bruce prügeln ehe er den letzten Gegner besiegt hat. Zwischendruch kann er in Bonusrunden sein Können trainieren. Hierzu stehten ihm

drei Continues zur Verfügung; sind diese verbraucht so hat er noch eine Chance am Leben zu bleiben, er muß den Angstgegner aus seinen Alpträumen besiegen, gelingt ihm dies bleibt er weiter im Spiel.

Die Gegner die sich Lee in den Weg stellen sind nur durch spezielle Taktiken zu besiegen. Einige können nur mit bestimmten Hilfsmitteln überwunden werden, die sich Bruce aber erst verdienen muß. Dies geschieht indem er seinen Kampfstil abwechslungsreich gestaltet, dadurch

wächst seine Erfahrung und er ist dann auch in der Lage ein Nunchak zu benutzen.

Zwei-Spieler-Modus

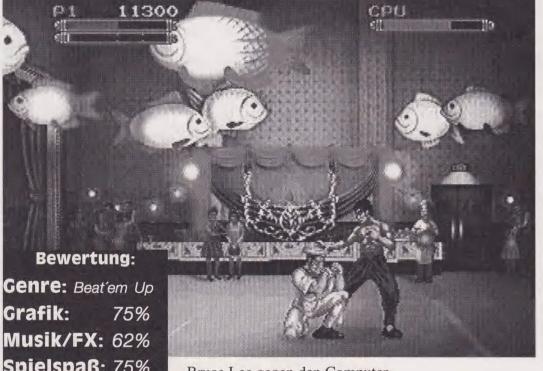
Dragon ist das erste Beat'em-Up für das Jaguar, man kann wie oben beschrieben allein gegen den Computer antreten oder im Zwei-Spieler-Modus mit einem Bekannten seine Fähigkeiten messen. Graphisch ist das Spiel recht ordentlich, doch könnten die Sprites ruhig größer sein. Die Steuerung ist etwas mißlungen dies liegt jedoch am Joypad des Jaguars, der nur drei Fire-buttons besitzt - um von leichten auf harte Schläge zu wechseln muß man erst auf die Option Taste drükken - was im Eifer des Gefechts oft zu Schwierigkeiten

Was mir sehr gut an Dragon gefällt ist, daß die einzelnen Schläge nur geringe Wirkung erzielen und dadurch - im Gegensatz zu Street Fighter relativ lange Auseinandersetzungen zustande kommen.

Beat 'em-Up-Fans können zugreifen

Durch die zehn Level und unterschiedliche Schwierigkeitsgrade bietet das Spiel lange Spaß und Herausforderung. Beat'em-Up Fans können unbesehen zugreifen.

Jörn





38159 Vechelde • Wacholderweg 4 🔯 05302-5692 Mailbox: PlakArt BS 0531-303673

COMPUTER FÜR ZU HAUSE – VIDEO – AUDIO – MIDI



ständig stehen bei uns die neusten und besten Spiele zum Testen bereit

We've got the games

JAGUAR

07461 - 79001 TRADELINK Spieleversand Eltastr. 8 78532 Tuttlingen Fax 07461 - 79003











SONY

KASUMINA

Was überlegt sich der Manager eines internationalen Softwareherstellers, wenn er seine Firma

ordentlich sanieren möchte? Richtig! Er weist seine Programierer an, ein Prügelspiel zu entwerfen.

Als Zutaten ein paar digitalisierte Prügelknaben aus aller Welt, etwas Blut, einige nette Hintergrundgrafiken und fertig ist der Bestseller. Nach diesem Prinzip funktioniert auch Kasumi Ninja. Das Spiel besitzt sowohl einen One - Player als auch einen Two - Player - Vs Modus.

Spielt man es zu zweit, so kann man aus einem Pool von acht Charakteren seine Lieblingsfigur auswählen. Das sind der Kickboxer Chagi, der Indianer Pawaka, der Gotenkönig Alaric, Thundra die Amazonenkönigin, Angus Mac Gregor schottische der Dorfschmied, Streetfighterin Danja (im Hauptberuf ist sie Staatsanwältin) und die Zwillingsbrüder und Ninjas Habaki und Senzo.

Two-Player -Vs Modus

Im One - Player Modus gilt es, den dämonischen Ninja Lord Gyako daran zu hindern, das Tor zur Hölle zu öffnen und so unsere geliebte Erde vor der Herrschaft des Teufels zu bewahren. Um diese Aufgabe zu lösen, kann man zunächst nur zwischen den beiden Zwillingsbrüdern Habaki und Senzo wählen. Erst wenn man die übrigen Kämpfer besiegt hat, kann man von deren Kampftechniken profitieren und diese dann im Kampf mit dem Oberbösewicht Gyako ein-

Grafisch ist Kasumi Ninja ohne Zweifel gelungen. Abwechslungsreiche Hintergründe - besonders hübsch die Burg vor dem See in Schottland - und digitalisierte Kämpfer so detailliert wie sie bisher noch auf keiner Konsole dargestellt wurden.

Grafisch gelungen

Doch schon bei der Anzahl der Kämpfer wurde heftig gespart. Mit den nur neun Charakteren liegt Kasumi Ninja am unteren Ende in der Prügelgilde. Fairerweise muß man Hand Made zugute halten, daß sie für das Prügelgenre einige völlig neue Figuren entdeckt haben, besonders gelungen finde ich hierbei den Schotten Mac

auf Zufall, als das man ihn planen könnte.

In diesem Bereich ist Kasumi Ninja vom Referenzmodul dieses Genres - Super Street Fighter II - soweit entfernt, wie ein VW Käfer von einem Mercedes der S-Klasse. Hier muß man aber auch Atari selbst einen Vorwurf machen, zu einer High End Konsole gehört auch ein Joypad mit sechs Fire-Buttons, die 12-er Tastatur ist für ein flüssiges Gameplay unnützes Beiwerk. Wann wachen hier die Macher des Jaguar endlich auf, die vielen Beat'em Up Fans werden es danken.

leitungen ihrer Kinder zu studieren. Dennoch scheint diese Art der Verrohung salonfähig geworden sein, wo jetzt sogar schon Marktführer

Fazit: Nichts als Grafik

Nintendo seine Firmenpolitik geändert hat und mit Killer Instinct sein erstes Beat'em Up auf den Markt gebracht hat.Wie lange Kasumi Ninja frei erhältlich sein wird, bleibt abzuwarten. Falls es indiziert wird, werde ich jedoch dem Modul keine Träne nachwei-



Der Schotte Angus MacGregor in Aktion.

Greggor. Sound und Musik sind mittelmäßig.

Was sich die Programierer jedoch bei der Steuerung gedacht haben, wird ihnen im nachhinein sicher selbst ein Rätsel sein. Einige Bewegungsabläufe, insbesonders der Sprungtritt, lassen sich nur sehr unpräzise auslösen und steuern. Der Einsatz von Special Moves beruht eher

Was mit Mortal Kombat, Wolfenstein und Doom begann, wird mit Kasumi Ninja konsequent weiterbetrieben. Dieses Modul spritzt nur so von Finish-Him-Moves, Blutund Gewaltdarstellungen.

Zwar kann man durch einen Sicherheitscode das Blutvergießen einschränken, doch welche Eltern nehmen sich schon die Zeit, die Spielannen. Fazit: Außer Grafik nichts gewesen.

Jörn

Bewertung:
Grafik: 85%
Sound/FX:60%
Spielspaß:65%



JAGUAR-DISTRIBUTOR

Der 1. offizielle Distributor in Deutschland für den ATARI-JAGUAR ist die Firma Cosmo-Marketing in Mönchengladbach, so ATARI-England.

Wolfenstein 3D-Cheats

Um in beliebige Level zu gelangen, werden im Spieleauswahlbildschirm die Tasten 1,3,7 und 9 gedrückt.

In Level 6, Stage 7 erreicht man ein Geheimlevel.

Besonders harte Aufgaben lassen sich mit den Cheats 4668 "Göttermodus" und 4996 "Maximale Feuerkraft" erreichen.

Dino Dudes-Cheats

Der integrierte Timer läßt sich abschalten mit: Im Paßwortbildschirm AC drücken, der Bildschrim leert sich. Den Code TIME STAND (wie sinnig) eingeben. Nach der Bestätigung erklingt ein Ton. Dann wieder AC drücken und STILL FOREVER eingeben. Nun OK drücken und mit einem Rülpser wird bestätigt, daß der Timer abgeschaltet ist.

Unendliche Leben erreicht man, indem man wieder über den Paßwortbildschirm mit AC den Bildschirm leert. Dann ONCE DEAD eingeben, OK und noch einmal AC. Mit dem Code TWICE BORN und dessen Bestätigung ist das unbegrentzte Leben eingeschaltet.

CHEAT-BUCH in Deutschland?

Bei den meisten Spielen liegt sie schon dabei, die Karte, für das in den USA erschienene Lösungsbuch, für die lieferbaren und die noch nicht gelieferten Spiele, zum Beispiel mit dem RAYMAN zu lösen sind. Ob sich ein deutscher Importeur findet? Das Magazin Jaguar hat schon mal herumgefragt bei einigen Importeuren. Vielleicht können wir in der nächsten Ausgabe dazu mehr schreiben.

Absender: "Leser": An die Redaktion...

Die Redaktion ist ab sofort auf 3 Wegen erreichbar: Telefonisch jede Woche am Dienstag von 18-20 Uhr mit einem Anrufbeantworter. Sprechen Sie ihren Namen, Ihre Telefonnummer oder Adresse auf Band und nwennen Sie uns Problem, Anregung, Kritik als kurzes Stichwort. Der zustän-

dige Redakteur wird Sie dann im Laufe der nächsten tage zurückrufen oder Ihnen schreihen

Per e'mail haben wir für die PC-User im Netz Liteline, MC. DE. den Point "JAGUAR" eingerichtet. - Er wird von Frank Huppert betreut.

Für die ATARI-User haben wir im Maus-Netz, Berlin "B", Anschluß 030-6246510, ebenfalls unter "JAGUAR", Lutz Widzgowski, einen Mailempfang ermöglicht.

Bitte beachten Sie, daß in den Netzen nur allgemeine Texte mit öffentlichem Charakter, z. B. Leserbriefe und keine gewerblichen Texte eingetragen werden dürfen. Wir nehmen keine Abo-Anfragen, Anzeigenbestätigungen oder ähnliches in den Netzen entgegen. Wir behalten uns vor die eingegangenen Texte (Tips, News und allgemeine Anfragen) eventuell öffentlich zu machen, sofern diese für einen größeren Kreis interessant erscheinen

JAGUAR-CLUB

Zumindest einen großen Club für die JAGUAR-User gibt es in Deutschland.Er hat rund 150 Mitglieder und ist zu erreichen über: Mischa Hildebrand, Emil-Nolde-Str. 13, 59192 Bergkamen, Tel.: 02307-61532 ab 16 Uhr.

Mit der nächsten Ausgabe könnten wir uns vorstellen eine Info-Spalte, oder zwei oder drei..., einzurichten, mit denen die Clubs ihre Mitglieder informieren können und andere Interessierte erreichen.

Die Verkaufsliste der Bundesrepublik Deutschland:

- 1. Alien vs. Predator
- 2. Doom
- 3. Iron Soldier
- 4. Tempest 2000 und Wolfenstein
- 6. Kasumi Ninja
- 7. Dragon Bruce Lee
- 8. Dino Dudes
- 9. Bubsy

10. Val d' Ísere, Skiing (Erstellt als Umfrage unter den drei größten Software- Sellern für JAGU-AR von JUST!, Anfang Febr. '95)

Logo im Händler-Verzeichnis Sofern ein druckfähige Datei (CDR;TIFF;TGA) vorliegt, kann das Händlerlogo kostenlos

importiert werden.

Endlich!

Deutschlands neue Fachzeitschrift für ATARI-User!

Erhältlich:

im Bahnhofsbuchhandel beim ATARI Fachhändler beim FALKE Verlag

alle zwei Monate neu nur 6.80 DM

Probe Abo (3 Ausgaben)
nur 15.- DM (nur gegen Vorkasse!)

FALKE Verlag

A. Goukassian Rührsbrook 10 24226 Heikendorf

Tel. 0431 / 245 321 FAX 0431 / 242 570

Gegen DM 7.- in Briefmarken senden wir Ihnen gerne ein Probeexemplar der ATARI-Inside zu!

Besuchen Sie unseren Messestand auf der Combit vom 25.03. bis 26.03.1995 in Kassel!



22 Preview der neuen Spiele

Winter-CES Report (Las Vegas) Vom 6.1. bis 9.1.'95 fand in Las Vegas die Winter CES statt, die Winter CES statt, die Winter CES statt, die Sega-Highlights waren für den Sega-Highlights waren für den

wichtigste USA-Messe für alle Konsolenhersteller, aber diesmal gab es bei den meisten Besuchern nur lange Gesichter...

Die Presse hatte viel von der Messe erwartet, da Sony und Konsolen neue (Playstation und Saturn) in Japan released hatten, die etwa Herbst 1995 den amerikanischen Markt erobern sollten, auch Atari mußte endlich Farbe bekennen, wie auch Nintendo mit ihrem "64-Bit Konsolenprojekt". Als fünfte Konsole im Bunde, muß natürlich auch noch das 3DO genannt werden, daß von fast allen Softwarefirmen unterstützt wird.

Saturn nur "Virtua Fighters" und "Clockwork Knight". Das 32X blamierte sich mit mittelmässigen Spielen. Iron Soldier-Konkurrent "Metal Head" sah nur grafisch besser aus, aber in allen anderen Bereichen (Gameplay, Framerate) war es klar unterlegen und somit eine Enttäuschung für alle 32X-Be-

Sony war mit der Playstation auf der Messe gar nicht vertreten, nur einige Dritthersteller zeigten die "Wunderkonsole" aus Japan. Für das 3DO gab es ein paar "Highlights" zu sehen und es gab, wie von jeden Konsolenhersteller, massig Ankündigungen von kommenden Spielen.

Aber nun zu Atari:

Bei Atari wurden auch keine Sensation verkündet, aber es gab einige interesante News, die wir jetzt hier mal kurz zusammenfassen:

1. Das Jaquar-CD-ROM wurde für Ende Feb./Anfang März 1995 angekündigt incl. der VLM (Virtual Light Machine) und einem Spiel (Sensible Soccer) für nur 149 Dollar.

Zeitaleich sollen folgende CD-ROM-Spiele verfügbar sein:

- Blue Lightning (Attention to Detail) - Creature Shock (Virgin) - Cybermorph 2 - Battlemorph (Attention to Detail) - Demolition Man (Virgin) - Highlander (Atari).

An weiteren CD-Spielen wird unter Hochdruck gearbeitet, wie zum Beispiel.: Brett Hull Hockey (Atari), B.I.O.S. fear (All Systems Go), Chaos Agenda (Atari), Charles Barkley Basketball (Atari), Freelancer 2120 (Imagitec), Hammerhead (Re-

bellion Software), Jack Nicklaus Cyber Golf (Atari), Kasumi Ninja 2 (Handmade Software), Legions of the Undead (Rebellion Software), Little Devil (Gremlin Interactive), Lobo (Ocean), Primal Rage (Time Warner Interactive), Rise of the Robots (Time Warner Interactive), Robinsons Requiem (Silmarils), Space Ace (Readysoft Inc.), Varuna's Forces (Accent Media Productions)

2. Folgende Cartridge-Spiele wurden auf der Winter-CES gezeigt:

- Aircars (Midnite Entertainment): 3D Ballerspiel mit schlechter Grafik und öden Gameplay, soll 30.1.1995 erscheinen und eine .. Multibietet playerfunktion" per Netz-

- Burn Out (Virtual Experience): Tolles Motorrad-Rennspiel mit toller schneller Grafik!

Hier stimmt wirklich alles... Erscheinungstermin: Feb./ März 1995

- Cannon Fodder (Virgin Interactive): Ballerspiel mit kleinen Pixel-Soldaten, in Special Forces-Stil. Nette Spielidee, aber das Spiel ist eine 1:1 Konvertierung der Amiga-Ver-sion, die vor einem Jahr erschienen ist.

Erscheinungstermin: Ende Jan./Anfang Feb. 1995

Double Dragon V: The Shadow Falls (Tradewest) -Das in allen Bereichen wirklich schlechteste Prügelspiel, daß der Jaquar wirklich nicht verdient hat... Erscheinungstermin: Frühjahr 1995

- Fight for Life (Atari): Atari's Virtua Fighter Konkurent schlägt sich gut, die 3D-Kämpfer sind gut animiert und auch die Framerate ist hoch. Derzeit kann leider noch nicht gesagt werden, ob das Spiel besser ist als SATURNS "Virtua Fighter". Grafisch sehen beide gleich gut aus... Das 32MBit-Modul soll im März/ April 1995 erscheinen.

- Flashback (Delphine Software International & US Gold): gelunge Umsetzung des Jump'n'Runs vom SNES mit etwas höherer Auflösung und einer wirklich tollen Musik! Erscheinungstermin: Frühjahr

- Hover Strike (Atari) - relativ langweiliges Ballerspiel mit viel Texture-Mapping, warten wir mal die endgültige Version ab... Erscheinungstermin: Frühjahr

Rayman (UBI Soft): Jump'n'Run mit phantastischer Grafik, vielen Gags und einem total durchgedrehten Spielheld erscheint im März 1995 Sensible Soccer International Edition

- Syndicate (Bullfrog/Ocean): Action-Strategiespiel in Future-Look, durchschnittlich gelungene PC-Konvertierung mit nervigen Sound und ruckeliger Grafik. Erscheinungstermin: Januar/Februar 1995

- Theme Park (Bullfrog/ Ocean): Freizeitpark-Simulation, auch eine Umsetzung vom PC, mit netter Grafik, aber leider auch mit ruckeligen Scrolling (muß das sein?). Erscheinungstermin: Januar/Februar 1995

- Troy Aikman NFL Football (Williams): Football-Spiel mit ordentlicher Grafik und rietten Soundeffekten, Erscheinungstermin: Januar/Februar 1995

Ultra Vortex (Beyond Games): Prügelspiel mit toller Grafik, gutem Sound, aber relativ langsamer Frame-Rate wodurch die Kämpfer hackelig wirken, aber trotzdem besser als Kasumi Ninja... Erscheinungstermin: Februar/März Martin Lethaus



Versand bei Vorkasse zzgl. DM 5,50 Versandkosten, bei Nachnahme zzgl DM 9,50

PAGEDOWN

Distributor für

Öffnungszeiten Mo – Fr 9.30 – 18.00 Uhr Sa 9.30 – 13.30 Uhr

AGUATR

Pagedown ATARI – Store: Hannoversche Straße 144 37077 Göttingen Tel. 0551 – 372 603 Fax 0551 – 378 149

Zum Jaguar Kaufen nicht weit laufen:
Die Jaguar Info Line nennt den Fachhändler in Ihrer Nähe:
Telefon O551 – 362O3

Bitte pin 64 Bit

Grafik-Power für 598 --

DOOM
ZOOL Z
BUBSY
RAIDEN
CLUB DRIVE
KASUMI NINJA
IRON SOLDIER
KASUMI NINJA

JAGUAR Zubehör
AUFKLEBER GROB 50,AUFKLEBER KLEIN 30,JAG LINK KABEL 49,RGB KABEL 35,SCART KABEL 35,-

TEMPEST 2000 OCART NO
CHECKERED FLAG
WOLFENSTEIN 3D
CRESCENT GALAXY
ALIEN VS. PREDATOR
EVOLUTION DINO DUDES
SKI AND SNOWBOARDING
DRAGON, BRUCE LEE STORY

IN KÜRZE: RAYMAN

JE DM 139, --

NUR FÜR FAN'S:

ECHTES JAGUAR - EQUIPMENT!!!

BASEBALL CAP	44.90
T-SHIRT, BAUMWOLLE	44.90
JAGUAR-SHORTS, OVERSIZE	49.00
JAGUAR-SWEATSHIRT, BL.	69.00
JAGUAR SPORTTASCHE	89.00
JAGUAR GÜRTELTASCHE	29.00
JAGUAR PIN	19.00
30 HOLOGYAPH. SCHLÜSSELH.	10.00
TRINKFLASCHE	19.90
SPORT FLASCHE	19.90
JAGUAR TASSE, MAG MUG	25.00
HOLOGR. UHR SCHWARZ	99.00
SONNENBRILLE	39.00

Kosmetik Industrie nicht an Jaguar interessiert

Nachdem sich herausstellte, daß es sich um einen Druckfehler handelte, hat sich die Aufregung in einschlägigen Konzernen gelegt, die Akne Cremes entwickeln. Richtig muß es heißen: Der Jaguar bietet ein Rendering speed von mehr als 850 millionen Pixel (nicht Pickel!) pro Sekunde.

Verkäufer schlug schwangere Frau

Nachdem die junge Frau sich kurze Zeit mit Ihrem Jaguar beschäftigt hatte, koppelte Sie Ihre Konsole mit der des Verkäufers, der von da an kaum noch eine Chance hatte. Die lächerlichen DM 49,-- für das Jag Link Kabel haben sich gelohnt.

Wer JA sagt, muß auch GUAR sagen!

Staatsanwalt machtlos

Schneller als das örtliche Amtsgericht: Der Jaguar! Er führt fünf völlig verschiedene Prozesse gleichzeitig und jeder einzelne wird von einem absoluten Spezialisten geführt: GPU, DSP, Object, Blitter und MC68OOO. Mit fünf Prozessoren nimmt der Jaguar auch Sie gefangen...

Tel. PRES ENGLAND STREET SHIP.

SUPER NINTENDO.

Activiser 2	dt	109.00
Address Family Values	di	119.00
Adventure Island 2	dt	117.00
'Air Covolity	dt	99.00
"Alciko"	dt	119.00
Al Unser Junior	dt	134.00
Animanious	dt	125.00
Ardy Lightfoot	dt	134.00
Barkley: Shut up & Jam	dt	129.00
Balmas and Robin	dt	139.00
Beauty and the Beast	dt	109.00
Biker Mire from Mors	dt	119.00
Blackhawk	dt	109.00
Bombermon 2	dt	109.00
Broinies	dt	134.00
Brett Hull Hockey	dt	129.00
Bruint - Pows of Fury	dt	99.00
Bugs Burny	dt	125.00
Cornon Fodder	dt	109.00
Corrier Aces	dt.	109.00
Choos Engine	dt	109.00
Clay Fighter	dt	111.00
Clay Fighter 2	dı	109.00
Clay Mates	dt	99.00
Grazy Chase	dt	109.00
Demolition Mon	-dt	109.00
Demons Crest	di	129.00
Desert Fighter	dt	119.00
Olno Dini Socene	dt	59.00
Dankey Kong Country	dt	139.00

Donkey Kong Country &				
Spieleberater	dt	159.00		
Double Oragon 5	dt	109.00		
Dragon - Bruce Lee	dt	119.00		
Dropzone	dt	99.00		

Earth Worm Jim	đĩ	124.00
Equinox	di	99.00
F1 Paleposition 2	dt	119.00
Frevel der Mauswanderer	dt	109.00
Filo Soccer 95	di	129.00
Final Fantosy 3	US	149.00
Greenen .	dt	119.00
- Aintstones - Movie	dt	109.00
Full Throttle Rocing	dt	109.00
Choul Patrol	dt	109.00
Vingano, 16M	dt	119.00
Harrier	dt	-119.00
Humais	dı	99.00
Hurricanes	dt	129.00
Illusion of Gaia	us	149.00
Impossible Mission	dt	109.00
Incredible Hulk	di	134.00
Indiana Jones	di	129.00



Int. Superstor Soccer	DV	119.00
Richy & Scralchy	dt	109.00
Jue R. Mac 3	dt	99.00
Jordan Adventure	dt	129.00
Jumple Strike	dt	109.00
haravsic Park 2	dt	119.00
Kick DIF3	dt	109.00
Lingend	dt	99.00
Lammings 2	dt	119.00

Lammings 2	di	119.00
Lion King (24 Meg)	dt	24.00
Looney Tunes AUAE	DV	137.00
Lord of the Rings	dt	109.00
Lethor Matthous	dì	109.00
Murio Andretti Rocing	dt	109.00
Mark o's Magic Football	dt	109.00
Musk	dt	115.00
Mechwarcier	dt	129.00
Mickey Monto	dt	99.00
Mickey's Challenge	di	129.00
Altero Machines	dt	69.00
Might & Magic 2 dt.Texte	dt	129.00
Mighty Max	dt	99.00
NRA Jum	di	99.00



NBA Jam Tournament	dt	139.00
NRA Live 95 NFL Quarterbook Club 95	di di	129.00 139.00
NHLPA Hockey '95	dt	119.00
Hewroun-Hoes Indy Car Operation Logic Bambs Operation Startish Fax Man 3 Foc in Time Fags. Master Fabbol Dreams Finbell Funtesies Finder Sol. Bark Water Fullst: Power Rangers Fowerinve Pauch Out! Ren & Stimpy Show	*****	129.00 109.00 129.00 109.00 134.00 119.00 99.00 99.00 99.00 129.00 129.00 109.00 119.00

MEH @ SHIMBA SUOM	u	119.00
Rise of the Robots	dt	99.00
Tobocop vs. Terminator	dt	109.00
Samurai Shadowa	dt	134.00
Arhlümpfe (dt. Text)	dt	109.00
Schneewittchen	dt	117.00
Seaguest DSV	dt	119.00
Secret of Mana-dt.Text	dt	109.00
Shadow	dt	109.00
Shog-Fo	di	109.00
Sink or Swim	di	134.00
Slam Moster (24 Meg)	di	129.00
Soul Blazer	山	109.00
Sparkster	dt	129.00
Specire	由	99.00
Spider Man (TV)	di	129.00
Stor Flight Academy	dt	109.00
Star Trek: Next Generation	di	109.00
Ca W 2	36	100 00





Committee of the second	-	and the same of
True Lies Ture and Bare Ultraman: Ulapia: Vortex WCW Wrestling WWF Raw	dt di dt di di	139.00 59.00 89.00 115.00 124.00 109.00 144.00
WWF Raw incl. Video	dt	154.00
Wario's Woods	di	89.00
World Cup Striker	dt	59.00
X-Kalibre 2097	di	99.00
X-Men	dt	129.00
	Since	105.00

Bear The Kamikaza

	Super NES-Zu	h	ehör
ı	The second secon	dt	
	6 Spieler Adopter ASCII Fighterstick	dt	49.00 85.00
	ASCH Joyped	dt	49.00
	Action Replay Pro 2	dt	99.00
	Cinch Kobel S.NES	di	19.00
	Guch Kabel (m. Scart)	dt	29.00
	Come Mage 1 Modelmodul	dt	49.00
	Came Mage 2 Magelmodul	dt	89.00
	Game Saver Magelmodul	di	89.00
	Infraret Joypeds	dt	99.00
	Joyand (Wintendo)	dt	39.00
	Maus für S.NES	di	44.00
	Pro Pad 7 SV-339	di	36.00
	Yro Pad Joypad SV-334	dt	29.00
	Prog. Universal Adaptor	dt	59.00
	Program Pad SV-337	dt	69.00
	Scort Kabel S.NES	dt	19.00
	Spielch, Donkey Kang Cou.	dı	24.00
	Super Game Boy	dt	99.00
	S. Mintende More Fun Set	dt	309.00
	5. Mintendo Power 3 Set	di	349.00
	V. Mintendo obne Spiel	di	199.00
	Top-Fighter Joystick SV-338	dt	139.00
	Universal Adaptor (60 Hz)	dt	39.00
١	Verlangerung Pad 2.5m	di	15.00
	WWF Row Video (VHS)	dt	24.00
	GAME E	-7	nv
			VI.
l			
ı	Mora	di	59.00
	Moddin	dt	59.00
	8(Kid 7	4	59.00
١	Beethoven	dt	61.00
ı	Iroinbender	qi.	45.00
ı	Bubble Bobble 7	di	59.00
ı	B. 36	T.	57.00

Choplitter 3	dt	55.00
Donkey Kong (SGB)	dt 5	9.00
Dr. Franken	dı	39.00
European Golf	dt	59.00
Filo Socres	di	69.00
Philistones - Movie	di	65.00
Some Boy Gallery (SGB)	di	45.00
Galf Classic	dt	59.00
Nahy & Scratchy Golf	di	59.00
Jelly Boy	qı	59.00
John Modden Football 95	dı	59.00
Jurassic Park 2	dt	55.00
Kirthys Pinball Land	dı	49.00
Lammings 2	dt	69.00
Lion King	dt	65.00
Lucie	dt	59.00
Mayo Man 3	dt	59.00
Mickey's Challenge	dt	59.00
Micro Machines	di	69.00
Milan's Secret Castle	dt	59,00
MBA Join	dt	65.00
NFL Quarterbook Club 95	dt	59.00
You in Time	dt	69.00
Page Moster	dı	59.00
Pinball Fantosies	dı	59.00
Power Rongers	dt	59.00
Prehistorik Mon	dt	65,00
Probotector 2 (SGB)	dt	59.00
Prophery Viking Child	qı	49,00
Kore Days	dt	59.00
Resembler Munn	dt	65.00
Samurai Shodown	dt	59.00
Schlümpfe (dt. Text)	dt	59.00
Symptoest DSV (SG8)	dt	59.00
Space Invader (SGB)	dt	59.00
Murgate	dt	59.00
Super Mario Land 3	dt	59.00
Terzon	dt	59.00

Wario Blast	dt :	59.00
Winter Gold World Cup Striker Yogi Seau	dt dt dt	59.00 59.00 59.00
Gameboy-Z	ubel	ıör
Action Replay Pro GB GB + Zeld & Murio Land Z Game Boy Ser Sel Game Boy Special transpo. Game Boy ahne Spiel	dt dt dt dt	49.00 169.00 199.00 109.00 99.00
Chiesele		(3)

De Lies SHAR Monster Truck Wors **WWF Raw**

	dt	109.00
Aera the Akrobat	dt	119.00
Akim	dt	109.00
Antononiaes.	dt	99.00
Raby Boom	dt	109.00
Balla	d	89.00
Ratmann and Robin	dt	119.0
Nottle Frenzy	dt	109.0
Bottletech	dt	109.0
Dloodshot	dt	119.00
Boogerman	di	109.00

Bratal Pows of Fary Bulesy 2		
	dt	109.00
	dt	89.00
Cunnon Fodder	dt	109.00
Castlevania	dt dt	89.00
	di u	
Chons Engine		109.00
Goy Fighter	dt	109.00
Lybernauts: Next Breed	dt	89.00
Dally Duck in Hollywood	dt	109.00
Dino Dini Socier	dt	109.00
Double Chitch	dt	49.00
Dr. Robotniks	dt	99.00
Dragon - Bruce Lee	dt	99.00
Tischungelbuch	dt	99.00
Dune 2	dt	109.00
Dynomite Henddy	dı	109.00
LAC Reserved 95	di	109.00
ENC BUSINGS YO	u	109.00
Earth Worm Jim		
Early Asolw Jim		
(24 Meg)	44	119.00
(24 meg)	uı	117.00
For the Dolphin Z	dt	109.00
Eternal Champions	di	79.00
El 94	dt	119.00
	UI	113.00
PIL C OF		
Fitte Socret VS	- dt	99 00
Fifa Soccer 95	dt	99.00
Fire Team Roque	dt dt	99.00
		89.00
Fire Team Rogue Flintstanes	dt	89.00 59.00
Fire Team Rogue Finistanes Finistanes - Movie	dt dt dt	89.00 59.00 119.00
Fire Team Rogue Flintzones Flintstones - Movie Generation Last	dt dt dt	89.00 59.00 119.00 89.00
Fire Town Rogue Flintstones Flintstones - Movie Generation List Haves	dt dt dt dt	89.00 59.00 119.00 89.00 99.00
Fire Tearn Rogue Flintstanes Flintstanes - Movie Generation Last Haves Horricones	dt dt dt dt	89.00 59.00 119.00 89.00 99.00 94.00
Fire Team Rogue Flintzones Flintstones - Movie Generation Last fleves Horricones IMG Int. Tour Tennis	4 4 4 4 4	89.00 59.00 119.00 89.00 99.00 94.00 99.00
Fire Tourn Rogue Elinistanes Elinistanes - Movie Generation Last tures Hurricanes IMG Int. Tour Tennis Hely & Scretchy	dt dt dt dt dt dt	89.00 59.00 119.00 89.00 99.00 94.00 99.00
Fire Team Rogue Flintstones - Movie Exercition Last thuricanes Mili falt. Tour Tennis Richy & Scratchy Jordan Adventure	4 4 4 4 4 4 4	89.00 59.00 119.00 89.00 99.00 94.00 99.00 99.00 109.00
Fire Team Rögue Flintstones Movie Generation List flaves Harrisones Harrisones Harrisones Harrisones Harrisones Jordan Adventure Furess: Park Rampoge	4 4 4 4 4 4 4	89.00 59.00 119.00 89.00 99.00 94.00 99.00 99.00 109.00 105.00
Fire Team Rogue Flintstones - Movie Generation List fluves Harricones MMG Int. Tour Tennis Inthy & Screichy Jordon Adventure Lurousic Park Rompoge Knivasold Super Bikes	4 4 4 4 4 4 4	89.00 59.00 119.00 89.00 99.00 94.00 99.00 109.00 105.00 89.00
Fire Team Rögae Flintstones Movie Generation Last flavos Horizones Mol falt Tour Tennis Ikthy S. Stratchy Jordan Adventure Turcest Park Rompoge	4 4 4 4 4 4 4	89.00 59.00 119.00 89.00 99.00 94.00 99.00 109.00 105.00 89.00
Fire Team Rögae Flintstones - Movie Generation List fluves fluvicomes MG falt Tour Tennis Hithy & Scretchy Jordan Adventure Lurossic Park Rampage Knownskil Super Bikes	4 4 4 4 4 4 4	89.00 59.00 119.00 89.00 99.00 94.00 99.00 109.00 105.00 89.00
Fire Team Rogue. Flintstones - Movie Eigenetrifion List flaves Horizones IMG Int. Tour Tennis Irthy & Screichy Jordan Adventure Jurassic Park Rampoye Kownsoli Super Brikes Grick Off 3	**********	89.00 59.00 119.00 89.00 99.00 94.00 99.00 109.00 105.00 89.00
Fire Team Rogue Finistanus Finist	***************************************	89.00 59.00 119.00 89.00 99.00 99.00 99.00 109.00 105.00 89.00 109.00 119.00
Fire Team Rögue Flintstones - Movie Generation Last flavore Huntrones Huntrones Huntrones Jordan Adventure Jurossit Park Rompoge Knownoki Super Sides fürk Off 3 Landstelker Lemmung 2 Luno King	****************	89.00 59.00 119.00 88.00 99.00 94.00 99.00 109.00 109.00 119.00 119.00 114.00
Fire Team Rögac Flintstones Movie Generation List fluves Harricanes Mis filt Tour Tennis Hithy & Scrotchy Jordan Adventure Jurosic Park Rampage Knik OH 3 Landsteller Lennings 2 Lian King Lother Mattheus	************	89.00 59.00 119.00 89.00 99.00 99.00 109.00 109.00 109.00 119.00 119.00 114.00 109.00
Fire Team Rogue. Flinitzanes F	ते त	89.00 59.00 119.00 89.00 99.00 99.00 99.00 109.00 109.00 119.00 114.00 109.00 199.00
Fire Tourn Rögue Flintstones Flintstones Flintstones Flintstones Flintstones Floridan Florida		89.00 59.00 119.00 89.00 99.00 99.00 99.00 109.00 109.00 119.00 119.00 119.00 119.00 119.00 79.00
Fire Toom Rögue Flinistones Flinistones - Movie Generation List Have Horricones IMG Int. Tour Tannes Inthy & Scratchy Jordan Adventure Jurosei: Park Rumpoge Kranscoki Super Bikes Kirk Off 3 Landstaffear Lemmange 2 Lion King Aother Matthiaus Madden HFL 95 Mothle Madness Mario Andretti Roding Mario Andretti Roding		89.00 59.00 119.00 89.00 99.00 99.00 109.00 109.00 109.00 119.00 119.00 114.00 109.00 99.00 179.00 119.00 119.00
Fire Team Rögae Flintstones Movie Generation Lest Harrisones Horizones Horizones Horizones Horizones Horizones Jordan Adventure Jurose: Park Rompoge Knistracki Super Bilces Kris Off 3 Landstafter Lemmings 2 Luon King Lobie Matthäus Madden NFL 95		89.00 59.00 119.00 89.00 99.00 99.00 99.00 109.00 109.00 119.00 119.00 119.00 119.00 119.00 79.00

Mega Bomberman	dt	99.00
Mega Turnican	dt	89.00
Meganian Wily Wars	dt	109.00
Mickey & Minnic	dt	109.00
Mickey Mania	dt	109.00
Micro Machines 2	dt	109.00
Mighty Max	di	89.00
NBA Jam	dt	99.00
NBA Jam Tournament	dt	119.00
NBA Live 95	dt	99.00
NHLPA Hockey '95	dt	99.00
Nigel Mansell	dt	109.00
Normy's Beach Babe	dt	89.00
Othlants	dt	69.00
PGA Guro Tour	di	89.00
PGA Tour Golf 3	di	99.00
Page Master	dt	109.00
Pinkie	di	94.00
Pirates a.t.Dark Water	dt	109.00
对何世	dt	109.00
Power Rangers	dt	99.00
Powerdrive	dt	89.00
Powermonger	dt	49.00
Prince of Persia	dt	59.00
Probolector	dt	115.00
Psycha Pinholl	dt	114.00
Rodical Rex	dt	94.00
Rosenmüher Mann	dt	89.00
Red Zone	dt	119.00

Rise of the Robots	dt	99.00
Ristar (Feel)	di	114.00
Road Rash 3	dt109.00	
land Runner	dt	99.00
tack'n Roll Racing	dt	109.00
locket Knight Adventure	dt	45.00
lugby World Cup	dt	109.00
chlumale	di	109.00
esquest DSV	dt	109.00
exand Samurai	dt	94.00
hog Fu (24 Meg)	dt	99.00

Shaq-Fu incl.		
Musik CD	dt	07.00
Shining Force 2 (DA)	dt	129.00
Skitchin	dt	59.00
Slam Masters	dt	129.00
Snake, Rattle 'n Roll	dt	59.00
Soleil (Komp. dt)	dt111.00	
Sonic & Knuckles	dt	99.00

99.00 99.00 109.00 119.00

	at utility
9.00	Chuck
9.00	Corpse
9.00	Dingo
9.00	Drago
9.00	Dune
9.00	Dunge
9.00	ESPN-
4.00	Eccu ti
9.00 9.00	farmii
9.00	Franki
9.00	Horrie
9.00	Heuri
9.00	Neima
9.00	Junes
5.00	NEIO F
4.00	Kids u
4.00	Links
9.00	Marko
9.00	Midnic
0.0	Morti
.00	
4.00	NBA
4.00	
	No Est
.00	Briall
.00	
9.00	Privall Power Rosan
9.00 9.00	Privalli Power Rosan Rebel
9.00 9.00 9.00 5.00	Power Rosen Rebel Rise o
9.00 9.00 9.00 5.00 9.00	Privalli Power Rosan Rebel
9.00 9.00 9.00 5.00 9.00 9.00	Privall Power Rosan Rebel Rise o Road I Secon
9.00 9.00 9.00 5.00 9.00 9.00 9.00	Privall Power Rosen Rebel Rise o Rood I Secon Storn (
9.00 9.00 9.00 5.00 9.00 9.00 9.00 9.00	Privall Power Rosen Rebel Rise o Rood I Secon Storn (
9.00 9.00 9.00 5.00 9.00 9.00 9.00	Pariall Power Rosan Rebel Rise v Rood I Second Slam (Sonic Saul S
9.00 9.00 9.00 5.00 9.00 9.00 9.00 9.00	Privalli Power Reseau Rebel Rice o Road J Second Sonic Saul S Star B
9.00 9.00 9.00 5.00 9.00 9.00 9.00 9.00	Private Power Research Rice of Road Second Stand Sta
9.00 9.00 5.00 9.00 9.00 9.00 9.00 9.00	Privalli Power Reseau Rebel Rice o Road I Second Sonic Saul S Star B
9.00 9.00 9.00 5.00 9.00 9.00 9.00 4.00 9.00	Private Power Research Rice of Road Second Stand Sta
9.00 9.00 9.00 9.00 9.00 9.00 9.00 9.00	Private Power Research Rice of Road Second Stand Sta
9.00 9.00 9.00 9.00 9.00 9.00 9.00 4.00 9.00 9	Privall Power Resear Rebel Rice of Road's Second Stan's Star B Super Torned
9.00 9.00 9.00 9.00 9.00 9.00 9.00 9.00	Privall Power Resear Rebel Rice of Road i Second Star of Sour S Star B Super Torrea
9.00 9.00 9.00 9.00 9.00 9.00 9.00 4.00 9.00 9	Private Power Rosens Rebei Rise w Road I Securit Stant
9.00 9.00 9.00 9.00 9.00 9.00 9.00 9.00	Privall Power Resear Rebel Rice of Road i Second Story S Story

Splatterhouse Z	dt	49.00	
Storgate	dt	119.00	
Streets of Rage 3	di	129.00	
Streets of Rage 3	dt	129.00	
Super Streetfighter 2	dt	129.00	
Sylvester and Tweety	di	109.00	
Syndicate	dt	99.00	ì
lalespin	dt	49.00	١
Inzmonia 2	dt	109.00	
liny Toan	dt	45.00	
liny Ioon 2	di	95.00	
Toughman Boxing	dt	109.00	
Tray Aikman Faotball	dt	99.00	
True Lies Unnecessary Roughness 95	dt dt	119.00	
the Code	dt	55.00	
Urban Strike Virtuu Rading	di	99.00 159.00	
intual Bort	dt	99.00	
WWF Raw	dt	124.00	•
WWF Row incl.			ľ
Video ·	dt	134.00	
Wolverine	dt	119.00	
Wander Boy Mansterworld	di	49.00	
World Champ. Soccer 2	di	69.00	
Yagi Bear	di	109.00	
Zera Tolerance	di	89.00	
Mega Drive-7	Zub	ehör	ĺ
Spieler Adapter	dt	59.00	۱
b Button Joypad	ď	39.00	
action Replay Pro 2 MD	dt	99.00	
Arcade Power Stick 2	dt	89.00	
Cinch Kobel MD 1	dt	15.00	
Intraral & Button Jaypad	dt	89.00	
Mosaer System Converter	di	39.00	
MD 2 Lion King Set	dt	269.00	
Mega Drive 7 Sonic Set	dt	279.00	
ND 2 (ohne Spiel)	dt	189.00	
MD 2 Virtuo Rocing Set	dt	329.00	
Pro Pod 6 Button SV-439	di	39.00	
hogram Pad 6 But. SV-443	q	69.00	
Program Pad (SV-437)	di	69.00	
Scort Kubel MD 1 Scort Kubel MD 2	dt	19.00	
Sego Mous	di	75.00 75.00	
Universal Adopter	dt dt	39.00	
Verlängerung Pad 2.5m	di	15.00	
alling the confi		13.00	
OMEGR			
3 Ninio Kick Bock	dt	89.00	

Button Joypad	di	39.00	
Tion Replay Pro 2 MD	dt	99.00	
rade Power Stick 2	dt	89.00	
nch Kabel MD 1	dt	15.00	
traral & Button Jaypad	dt	89.00	
osair System Converter	di	39.00	
D 2 Lion King Set	dt	269.00	
ego Drive 7 Sonic Set	di	279.00	
0 2 (ohne Spiel)	dt	189.00	
D 2 Virtuo Rocing Set	dt	329.00	
o Pod 6 Button SV-439	di	39.00	
ogram Pad 6 But. SV-443	di	69.00	
ogram Pad (SV-437)	di	69.00	
ort Kubel MD 1	dt	19.00	
ort Kabel MD 2	dt	25.00	
nga Mous	dt	75.00	
niversal Adopter	dt	39.00	
erlangerung Pad 2.5m	di	15.00	
		12.00	
Secretary in the second		-	
emesa-			
		12.42	
Ninja Kick Back	dt	89.00	
other World 2	DV	89.00	
ittle Corps	dt	109.00	
Ittle Frenzy	dt	109.00	
podshot	dt	109.00	
utal - Paws of Fory	di	109.00	
ruck Rally-B.C.Rocers	dt	109.00	
rpse Killer	dt	89.00	
ngon Lore	di	89.00	
agon's Lair kompl.dt	dt	99.00	
ute - Wüstenplanet	dı	109.00	
ingeon Master 2	di	89.00	
PM Raseball	dt	89.00	
co the Dolphin 2	di	109.00	
umula 1 Rocing	dı	109.00	
ankenstein	dt	89.00	
orrier	di	99.00	
suri of the Alien	di	99.00	
Mornis	dt	89.00	
onsic Park-komp.di	di	89.00	
DO Flying Squad	dt	89.00	
ds on Sita	dt	89.00	
oks .	dt	99.00	
orko's Magic Football	dt	109.00	
idnight Raiders	dt	109.00	
ortal Kombat 2	dt	109.00	
BA Jam	df	99.00	
Escope	di	99.00	
Hall	dt	94.00	
	1	70.00	

Milital Wolldod C	01	107.00	
IBA Jam	df	99.00	
o Escupe	di	99.00	ī
Hall!	dt	94.00	
owermonger	dt	79.00	
rsanmäher Mann	dt	89.00	
ebel Assmilt	dt	109.00	
se of the Robots	dt	115.00	
ood Rash	dt	99.00	
econd Somurai	dl	84.00	'n
lam City	dt	89.00	
onits CO	dı	89.00	
auf Star (komp. di)	dt	109.00	
or Blade	dt	109.00	
uger Strike Trillogy	dt	109.00	
omcot Alley	di	89.00	

Meaa-CD-Zube	

CD Plus	Adapter	dŧ	79.00
Mago CD	2 + 3 Spiele	dt	499.00
Mego (D	2 + Road Avenger	dt	479.00
			and the same of

	dtya	JZI
Afterburner Complete	dt	104.00
art of Fighting	US	109.00
yber Brawl	dt	129.00
Jean .	dt	129.00
ohrenheit (CD)	dt	129.00
Jolf - Best 36 Holes	dt	129.00

Midnight Raiders	di	129.00
Motora oss	di	129.00
Rather and Bolt	dt	129.00
Langue Harrier	di	104.00
Stox Wars Arcade	dı	129.00
Surnical Strike	dt	129.00
Virtua Racing Deluxe	di	129.00

		A RESIDENCE OF	500000		
			_		
		nw.			
380	п.	,,,,,,	· / III	THE R	ınr
Seg			_		•

Mega Drive 32X MD 32X & Star Wors	dt	379.00 499.00
Mega Drive 32X & Doom	dt	499.00
	Game	Gear

Akird	dt	69.00
Baby-Boom	dr	79.00
Dragon - Bruce Lee	dt	79.00
EA Hockey	dt	79.00
boto the Dolphin 2	dt	79.00
FJ '94	dı	89.00
Folal Fury Special	dt	69.00
Fed	dt	79.00
Filo Socier	dı	79.00
Murricones	dı	79.00
Entry & Serotchy	dı	76.00
John Madden Football 95	dı	69.00
Kowasaki Super Bikes	dt	79.00
Lion King	dı	75.00
Marko's Mugic Football	dt	79.00
Mickey M.Legio Illusion	dt	74.00

BA Jam Tournament	dt	84.00
nhall Wizard	dt	79.00
wer Rangers	dt	79.00
owerdrive.	dt	69.00
roady Ganzales	di	79.00
orgate	di	89.00
izmania 2	dt	79.00
ue Ues	dt	79.00
SHAR Munster Truck Wars	dt	89.00
WE 9 mile	di	80 00

Game Gear-Zubehör

Panasonic 3DO

		-
Dragon's Lair	dt	89.00
Driving Need for Speed	dt	89.00
Buelin Firemen	US	109.00
ESPN Volleyboll	US	89.00
Fifu Socier	dı	89.00
Guardian War	US	119.00
Janumit - Streetball	us	119.00
Magic Carpet	US	89.00
Mega Race	di	99.00
Models Go Wild	US	65.00
Real Pinball	US	99.00

Rebel Assault	dt	99.00
Road Rash	dt	99.00
Sesame Street Numbers	Us	89.00
Sherlock Holmes	uk	89.00
Shock Wave	dt	99.00
Shock Wave Op. Jumpgate	dı	79.00
Space Ace	dt	89.00
Spoce Hulk	US	89.00
Striker	US	109.00
Syndicate-kompl. dt	dt	99.00
Theme Park komplidt	dt	109.00
	-	W4000

Wing Commander 3 dt109.00 Wing Commander dt 89.00

3-DO-Zubehör

pod 3-Do	US	89.00
nsonic 3-Do Pal	uk	999.00

	-		
	61	120	2
JA	CIL		M
25 (0.00)		0.0	111.

90000			
lien vs. Predotor	dt	129.00	
rutal Sports Football	dt	129.00	
heckered Flog	dt	129.00	
lab Drive	dt	109.00	
restent Galaxy	dt	99.00	
ina Dudes	di	99.00	
leom	dt	119.00	
ragan - Bruce Lee	dt	109.00	
ordball 3	US	109.00	
empesi 2000	dt	109.00	
iny Toon	US	109.00	
	Ja.	T20 00	

and an	and the	
or Grundgerät PAL	dı	499.00
od Atori Jaquar	dt	49.00

NEU: JETZT AUCH DIREKT IN ÖSTERREICH BESTELLENN 1 DM = 8 ÜS. Versond für Üster Petell, Fa. GAMEBUSTERS, Ganshofstr. 8, A-5020 Salzburg, Tel. 0662/84 84 11 Versand für Deutschland, Fa. Playcom, Leibnizstr. 30, D-80686 München, Tel. 089/546 0 300

105.00 129.00

- ervice. Bestellungen var 16 Ohr werden am selben Tag versandt.

- An, und Ferkaaf van pubraachten Spielen,
 We vackeafen ouch: ISM IBM CD Rom und Amaga Spiele.

Versandkasten per Post DM 7,—/ÖS 50,— zzgl. Nachnahme. Ab DM 250,—/ÖS 2000,— Versandkosten frei. Versandkosten per UPS auf Anfrage. Lierferung in: Ausland aur gegen Vorkasse zzgl. DM 18,— Versandkosten. Druckfelher und Preitinderungen vorbehalten. Mändleranfragen erwünscht! Schriftlicher Gewerbenachweis erforderlich.

ARMERIANT: THE ESTATE VERSANDE LEIDNISTE AND ROLL WHICHEN.